

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Di dalam kehidupan sehari-hari olahraga dapat perhatian besar untuk meningkatkan kualitas kesehatan dan kebugaran jasmani. Maupun pencapaian prestasi bagi manusia. Sekolah atau universitas tempat dimana para siswa belajar dan melakukan aktivitas olahraga saat pelajaran olahraga maupun di luar jam sekolah seperti kegiatan ekstrakurikuler atau unit kegiatan mahasiswa olahraga.

Kegiatan olahraga memerlukan khusus seperti pembinaan kesegaran jasmani dalam peningkatan kualitas fisik. Dalam pembinaan kebugaran jasmani dilakukan dengan inovasi dan terobosan baru agar meningkatkan kualitas pembinaan kebugaran jasmani serta mengetahui permasalahan yang jadi penghambat selama ini untuk berolahraga.

Kegiatan olahraga di tanah air untuk mencari bibit-bibit atlet dan atlet berprestasi harus memerlukan perhatian dan pembinaan khusus. Olahraga bukan hanya dilakukan di waktu yang senggang dan memanfaatkan fasilitas saja, namun lebih dari itu, seperti mencapai prestasi untuk kebanggaan diri dan Negara, seperti yang pernah dikemukakan oleh M. Sajoto (1995:10) bahwa ada empat dasar tujuan manusia melakukan olahraga sekarang ini yaitu: (1) mereka melakukan olahraga untuk rekreasi, (2) Tujuan pendidikan, (3) mencapai tingkat jasmani tertentu, dan (4) mencapai sasaran prestasi tertentu.

Bola basket merupakan salah satu olahraga yang cukup berkembang di Indonesia, olahraga bola basket adalah olahraga yang menggunakan jenis bola besar dimainkan dengan cara menggiring bola dipantulkan di lantai dan di oper teman dengan tujuan memasukan bola ke ring dengan sebanyak – banyaknya. Di 1 bola basket terdiri lima orang dalam satu

tim baik putra maupun putri.

Dalam permainan bola basket sejatinya memasukan bola memasukan bola sebanyak– banyaknya guna mencetak angka dan mencegah lawan agar tidak memasukan bola dan mencetak angka, untuk itu terdapat tiga unsur dasar yang harus dikuasai oleh pemain basket yaitu *shoot* (menembak), *passing* (mengumpan), dan *dribble* (menggiring bola). Dari semua teknik dasar, *shoot* (menembak) merupakan yang paling penting karena shoot (menembak) merupakan segala usaha memasukkan bola ke dalam ring (basket) untuk memperoleh point atau nilai.

Ring basket merupakan sarana untuk para pemain untuk mencetak poin. Tiang ring basket memiliki tinggi 3,05 meter dan diameter ring 450 mm. Dengan tiang yang sangat tinggi mahasiswa yang mulai belajar olahraga sering kesusahan dalam memasukan bola ke ring, untuk bermain bola basket sarana seperti ring basket suatu hak yang harus di perhatikan untuk pembelajaran bagi mahasiswa mau pun siswa agar lebih efektif dan prosesnya berjalan dengan lancar, oleh karna itu mahasiswa/siswa membutuhkan sarana yang fleksibel sehingga mempermudah dalam pembelajaran

Berdasarkan latar belakang di atas hal yang menarik untuk diteliti yaitu bagaimana sarana ring basket lebih fleksibel dalam pembelajaran mahasiswa jurusan PJOK, maka dari itu peneliti mengambil judul “ Pengembangan Media *Shooting* Multiguna Olahraga Basket Untuk Pembelajaran Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepelatihan Mahasiswa Universitas Jambi”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka masalah peneliti yaitu “Bagaimana Pengembangan Media *Shooting* Multiguna Olahraga Basket Untuk Pembelajaran Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepelatihan Mahasiswa Universitas Jambi?”.

1.3 Tujuan Pengembangan

Tujuan pengembangan ring basket multiguna yaitu sebagai sarana yang membantu mempermudah proses dalam pembelajaran mahasiswa agar lebih efektif.

1.4 Spesifikasi Pengembangan

Alat yang dihasilkan melalui penelitian ini mempunyai spesifikasi sebagai berikut :

1. Hasil pengembangan berupa media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran Jurusan Pendidikan Olahraga dan Keolahragaan Mahasiswa Universitas Jambi.
2. Tiang dan penyangga berbahan besi.
3. Dengan memiliki papan pantul berbahan papan kayu.
4. Terdapat ruang pada penyangga untuk meletakkan beban penyangga.
5. Terdapat roda di bawah penyangga
6. Terdapat besi pengunci

1.5 Pentingnya Pengembangan

Dengan adanya sarana ring multiguna mahasiswa dapat memindahkan dan memodifikasi tinggiring sesuai keinginan agar mempermudah pembelajaran dalam olahraga bola basket.

1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan

Asumsi yang digunakan dalam penelitian dan pengembangan media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran Jurusan Pendidikan Olahraga dan Keolahragaan Mahasiswa Universitas Jambi adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilaksanakan di Gedung Jurusan Pendidikan Olahraga dan Keolahragaan Universitas Jambi.
2. Mahasiswa dapat mengatur tempat dan ukuran agar nyaman dan mudah untuk digunakan saat latihan *shooting* bola.

1.7 Definisi Istilah

Di dalam penelitian ini terdapat istilah agar tidak terjadi kesalah pahaman maka akan dijelaskan istilah yang terkait pada penelitian.

1. Pengembangan

Pengembangan merupakan proses untuk mendapatkan hasil produk tertentu. Penelitian pengembangan merupakan suatu jenis penelitian yang tidak bermaksud menguji teori akan tetapi menghasilkan suatu alat atau produk.

2. Alat

Alat merupakan sesuatu alat yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan yang kita lakukan dalam keseharian..

3. Media *Shooting*

Media *Shooting* merupakan saran untuk bermain bola basket yang merupakan sebagai tempat pemain mencetak point sebanyak-banyaknya untuk memenangkan pertandingan.

4. Multiguna

Multiguna adalah suatu hal yang satu yang bisa memiliki beberapa fungsi untuk melakukan sesuatu.

5. Pembelajaran Bola Basket

Pembelajaran Bola Basket merupakan proses yang membuat orang yang tidak tahu mejadi tahu mengenai olahraga basket.

