

DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sardiman, 2011, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. PT Rajagrafindo:
Jakarta
- Ahmadi, Abu, Widodo Supriyono, 2004, *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka
Cipta. Anna Poedjia
- Anggreini, Aisyah, Hendrizal, 2018, Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap
Kehidupan Sosial Para Siswa SMA, *Jurnal PPKn dan Hukum, Vol.13*
(1).
- Anhari, Bentar Susdatira Falah, 2014, Pengaruh Kebiasaan Belajar Siswa terhadap
Prestasi Belajar Mata Pelajaran Non-kejujuran di Jurusan
Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 2 PGRI Yogyakarta,
Yogyakarta (ID): *Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta*
- Arikunto Suharsimi, 2013, *Dasar-Dasar Evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi
Aksara. Aunurrahman.
- Ashadi, Suhaeb, 2020, Hubungan Pemanfaatan *Google Classroom* dan
Kemandirian terhadap Hasil Belajar Mahasiswa PTIK pada Masa
Pandemi. *Jurnal Media Elektrik*, 17(2), 46-51.
- Aunurrahman, 2009, *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: CV. Alfabeta
- Aunurrahman, 2010, *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: CV. Alfabeta
- Dahar, Ratna Wilis, 2011, *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta:
Erlangga 77
- Djaali, 2012, *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Djaali, 2014, *Psikologi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara
- Djamarah, 2008, *Guru dan Anak Didik*. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta

- Dzamarah, S. B., dan Zain, Aswan, 2015, *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Furchan, Ahmad, 2004, *Pengantar Penelitian Dalam Pendidikan*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Hamalik, Oemar, 2009, *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamzah, B Uno, 2012, *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif* . Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Khairinal, 2016, *Menyusun Proposal, Skripsi, Tesis, dan Disertasi*, Jambi: Salim Media Indonesia (Anggota IKAPI).
- Purwanto, 2013, *Evaluasi Hasil Belajar*. Celeban Timur UH III Yogyakarta 55167 : Pustaka Belajar
- Purwanto, Ngalm, 2007, *Psikologi Pendidikan*, Bandung : Remaja Rosdakarya hal: 84
- Rusman, 2014, *Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Siyoto, Ali Sodik, 2015, *Dasar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Slameto, 1995, *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*, Jakarta: Rineka Cipta
- Slameto, 2003, *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta:PT Rineka Cipta.
- Slameto, 2013, *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Subagijo, Azimah, 2020, *Diet & Detoks Gawai*. Jakarta Selatan: PT Mizan Publika

- Subagijo, Azimah, 2020, *diet dan detoks gadget*, Jakarta Selatan: Noura Books
- Sudjana, Nana , 2017, *Psikologi Pendidikan*, Jogjakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Sugiono, 2012, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiono, 2016, *Statistika Untuk Penelitian*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, 2017, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Supriyadi, E. 2014. *SPSS + Amos Statistical Analysis*. Jakarta: RajawaliPers
- Suryabrata, Sumadi, 2011, *Metodologi Penelitian*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Syah Muhibbin, 2009, *Psikologi Belajar*, Depok: Rajawal Pers
- Syah, Muhibbin, 2008, *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Tarjo, 2019, *Metode Penelitian Sistem 3x Baca*, Yogyakarta: CV Budi Utama
- Winarno, Surakhmad, 2003, *Pengantar Interaksi Belajar: Dasar dan Teknik Metodologi Pengajaran*, Bandung: Tarsito.
- Dewanti, 2016, Hubungan Keterampilan Sosial dan Penggunaan Gadget Smartphone dengan Prestasi Belajar Siswa SMA Negeri 9 Malang, *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling*. 1(3):126-131.
- Dewanti, Widada, Triyono. 2016, Hubungan Keterampilan Sosial dan Penggunaan Gadget Smartphone dengan Prestasi Belajar Siswa SMA Negeri 9 Malang. *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling*, Vol. 1(3): hlm. 126131.

Ekonomi, Vol.11(1).<http://lpmpsulteng.kemdikbud.go.id/index.php/2017/01/18/pengertian-belajar-dan-hakikat-belajar/>

Fauhah, Homroul. 2021, Analisis Model Pembelajaran *Make a Match* terhadap Hasil Belajar Siswa, *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, Vol. 9(2).

Hidayat, Arif Rifun dan Juniunto, Erfian, 2020, Pengaruh Gadget terhadap Prestasi Siswa SMK Yayasan Islam Tasikmalaya dengan Metode TAM. *Jurnal Informatika*.

Imansari, Ina Sunaryatiningsih, 2017, Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 2 (1), 11-16.

Mahehi, Ni Putu Krisna, 2019, Pengaruh Gaya Belajar dan Lingkungan Teman Sebaya Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa di Jurusan Pendidikan Ekonomi Universitas Pendidikan Ganesha, *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, Vol.11 (1).

Manumpil, B., Ismanto. Y., Onibala, F, 2015, Hubungan Penggunaan Gadget dengan Tingkat Prestasi Siswa di SMA Negeri 9 Manado. *Ejournal Keperawatan (EKEP) VOL. 3(2)*.

Marpaung, Junierissa, 2018, PENGARUH PENGGUNAAN GADGET DALAM KEHIDUPAN, *Jurnal KOPASTA*, *Jurnal KOPASTA*, 5 (2), (2018) 55-64.

Nasher, Seavin, 2015, Hubungan Antara Disiplin dan Kebiasaan Belajar dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas XI SMA KATOLIK WIJAYA KUSUMA

- BLORA Tahun Pelajaran 2014/2015 [Skripsi], Kediri (ID): *Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nusantara PGRI Kediri*.
- Nurmalasari, Devi Wulandari, 2018 Pengaruh Penggunaan *Gadget* Terhadap Tingkat Prestasi Siswa SMPN Satu Atap Pakisjaya Karawang, *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Teknologi Komputer*, Vol. 3 (2).
- Pratiwi, Noor Komari, 2015, Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMK Kesehatan Di Kota Tangerang. *Jurnal Pujangga Volume 1, Nomor 2*
- Putra, Chandra Anugrah, 2016, Pemanfaatan Teknologi *Gadget* Sebagai Media Pembelajaran, *Journal Systems of Muniversitas Muhammadiyah Palangkaraya*.
- Shofiyah, Siti, 2016, Penggunaan Android dan *e-learning* terhadap hasil belajar mata pelajaran IPS siswa kelas VIII SMPN3 Kepanjen Malang [SKRIPSI],_Malang (ID): *Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG*.
- Siagian, Roida Eva Flora, 20112, Pengaruh Minat dan Kebiasaan Belajar Siswa terhadap Prestasi Belajar Matematika, *Jurnal Formatif :VOL.2, NO.2, H. 122-131*.
- Sukarno, Hardinto Prih, 2018, Pengaruh Penggunaan *Gadget*, *Minat Belajar dan Kecerdasan Emosional* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI IIS Pada Mata Pelajaran Ekonomi di SMAN 1 Kepanjen, *Jurnal Pendidika*.

Suryani, Fadiah. 2014, Peningkatan Prestasi Siswa pada Konsep Fluida Statis dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Two Stay Two Stray* (TS-TS) Bervariasi Demonstrasi di Kelas XI IPA SMA Negeri 5 Yogyakarta TA. 2012/2013, *JRKPFUAD*, Vol 1(1).

Syahyudin, Didin, 2019, Pengaruh Gadget Terhadap Pola Interaksi Sosial dan Komunikasi Siswa. *Jurnal Kehumasan*. ISSN: 2655-1551. VOL.2, NO.1

Peraturan Rektor, NO.2, Tahun 2017, <https://www.unja.ac.id> › PER...PDF Hasil web PERATURAN-REKTOR-NO-2-TH-2017.pdf - Universitas Jambi.