

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh maka kesimpulan penelitian sebagai berikut:

1. Analisis tingkatan kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun menggunakan metode Proyek di TK Nurul Khoir Kota Jambi secara umum berada pada kategori “Tinggi” (66%).

Analisis tingkatan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun menggunakan metode Proyek di TK Nurul Khoir Kota Jambi pada masing-masing indikator yaitu:

- a. Tingkatan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada indikator Menunjukkan Aktivitas Yang Bersifat Eksploratif dan Menyelidiki (Seperti Apa Yang Terjadi Pada Air Ketika Ditumpahkan) menggunakan metode proyek di TK nurul Khoir berada pada tingkatan “Tinggi” (71,72%).
- b. Tingkatan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada indikator Memecahkan Masalah Sederhana dalam Kehidupan Sehari-hari dengan Cara Yang Fleksibel dan Diterima Sosial Menggunakan Metode Proyek di TK Nurul Khoir Kota Jambi berada pada tingkatan “Tinggi” (66,67%).
- c. Tingkatan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada indikator Menerapkan Pengetahuan atau Pengalaman dalam Konteks Yang Baru Menggunakan Metode Proyek di TK Nurul Khoir berada pada tingkatan “sedang” (54,55%).

- d. Tingkatan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada indikator Aspek Menunjukkan Sikap Kreatif dalam Menyelesaikan Masalah (Ide Gagasan diluar Kebiasaan) Menggunakan Metode Proyek di TK Nurul Khoir Kota Jambi Kota Jambi berada pada tingkatan “Tinggi” (70,71%).

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang diuraikan diatas, maka saran penelitian pada akhir penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Anak

Diharapkan dapat meningkatkan kemampuan kognitif khususnya dalam pemecahan masalah.

2. Bagi Guru

Membantu guru melaksanakan metode pembelajaran yang tepat untuk diterapkan kepada anak agar perkembangan kognitif anak dalam pemecahan masalah dapat berkembang dengan optimal.

3. Bagi Peneliti

Dapat menambah wawasan dan pengetahuan untuk mengkaji secara mendalam dalam mengenai tingkatan pemecahan masalah menggunakan metode *make a match*.

