

DAFTAR RUJUKAN

- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., & Simarmata, J. (2020). *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Anggraini, R. H. (2018). Implementasi Klasifikasi Media dalam Pembelajaran. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*.
- Arisandi, U. T., Nurhayati, N., & Supriyadi, S. (2021). *Pengembangan Media Power Point Berbasis Ispring Suite Dalam Pembelajaran Memahami Teks Berita Untuk Siswa Kelas Viii SMP Negeri 1 Indralaya* (Doctoral dissertation, Sriwijaya University).
- Ariyanti, D., Mustaji., Harwanto (2020). *Multimedia Interaktif Berbasis iSpring Suite 8*. Jurnal Education and Development, 8(2), 381-381.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Bunga, R. D., Rini, M. M., & Serlin, M. F. (2020). *Peran Hikayat Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indoneisa Di Kabupaten Ende*. Retorika: Jurnal Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia, 1(1), 65-77.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran (Edisi 2 Revisi)*. Yogyakarta: PENERBIT GAVA MEDIA.
- Fujiastuti, A., Wulandari, Y., & Suwartini, I. (2019). *Pengembangan Media Flash Berbasis Komik Dalam Pembelajaran Menyimak Hikayat*. JTP- Jurnal Teknologi Pendidikan, 21(3), 201-213.
- Gargenta, M. (2011). *Learning android*. O'Reilly Media, Inc.
- Gat, G. (2019, December). *E-Learning: Mengembangkan Konten Standarisasi Scorm Dengan Ispring Suite*. In Sensitif: Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi, 399-406.
- Hasyim, A. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Johar, R., & Hanum, L. (2016). *Strategi Belajar Mengajar*. Deepublish.
- Khanza, A. M. (2018). *Pembelajaran Mengidentifikasi Nilai-Nilai Yang Terkandung Dalam Teks Hikayat Baik Secara Lisan maupun Tulisan Dengan Metode Make A Match Pada Siswa Kelas X Smk Yami Waled Cirebon Tahun Pelajaran 2018/2019* (Doctoral dissertation, FKIP UNPAS).
- Kusuma, N. R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 Pada Konsep Sistem Ekskresi Di Sekolah Menengah Atas*. Doctoral Dissertation: Universitas Negeri Makassar.
- Limbong, T., & Simarmata, J. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Yayasan Kita Menulis.

- Maudina, E. I., Nurhayati, N., & Supriyadi, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Menyimak Teks Hikayat Berbasis Edpuzzle Kelas X SMA Pusri Palembang*. Doctoral Dissertation: Sriwijaya University.
- Maulina, Y. (2017). *Hikayat "Asal-usul Pulau Halang": Analisis Fungsi Vladimir Propp*. Madah: Jurnal Bahasa dan Sastra, 5(1), 105-114.
- Murni, Sri Indra (2019) *Tata Rias Karakter Sugriwa Pada Pergelaran Teater Tradisi Maha Satya Di Bumi Alengka "Hanoman Duta"*. D3 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nurlaela, N. (2021). *Peningkatan Hasil Belajar IPS Melalui iSpring Suite 10 di Kelas V Sekolah Dasar*. Caruban: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Dasar, 4(2), 116-123.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Permatasari, I. A. (2020). *Nilai-nilai dan Isi Hikayat Bahasa Indonesia Kelas X*.
- Putra, H. R. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 8 Pada Materi Hidrolisis Garam Untuk Kelas XI MIPA SMA Negeri 8 Batanghari* (Doctoral dissertation, FKIP).
- Rafiq, M. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Pendekatan Saintifik dengan Powerpoint & Ispring Suite Pada materi Perbandingan di Kelas VIII SMP Negeri 1 Kota Jambi*. Jurnal Pendidikan Matematika.
- Rahmawati, Dewi (2019) *Tata Rias Karakter Tokoh Indrajit Dalam Pergelaran Teater Tradisi Maha Satya Di Bumi Alengka Hanoman Duta*. D3 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ramadhani, D., Fatmawati, E., & Oktarika, D. (2019). *Pelatihan Pembuatan Media Evaluasi Dengan Menggunakan iSpring Di SMA Wisuda Kota Pontianak*. GERVASI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 3(1), 24-33.
- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. KEMENAG RI.
- S. Sadiman, A., Rahardjo, R., Haryono, A., & R. (1986). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Salim, A. N. (2017). *Penanaman Nilai Toleransi Antar Umat Beragama di Kalangan Masyarakat Kecamatan Mlati Kabupaten Sleman*. Prodi PPKn Universitas PGRI Yogyakarta.
- Sidiq, R. (2020). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar*. Jurnal Pendidikan Sejarah, 9(1), 1-14.

- Siregar, S. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif: Dilengkapi Dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Research and Development*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia pembelajaran interaktif: konsep dan pengembangan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Susanto, Y. (2020). *Pembelajaran Mengembangkan Hikayat Ke Dalam Cerpen Dengan Menggunakan Pendekatan Konstruktivisme Pada Peserta Didik Kelas X Sma Nasional Bandung Tahun 2018/2019* (Doctoral dissertation, FKIP UNPAS).
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). *Pengembangan buku ajar model penelitian pengembangan dengan model ADDIE*. In Seminar Nasional Riset Inovatif IV, 208.
- Thohari, A., & Maureen, I. Y. (2021). *Pengembangan E-Modul Materi Teks Surat Lamaran Pekerjaan Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Peserta Didik Kelas XII SMAN 19 Surabaya*. Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan, 1(14).
- Yamasari, Y., (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Surabaya.
- Yusa, I. M. M., & Jayanegara, I. N. (2014). *Pengembangan aplikasi penyampaian kearifan lokal melalui hikayat Bali untuk anak sekolah dasar berbasis mobile*. Jurnal, 5, 1-5.