

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2015) *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2010) *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Budiawan, H. (2019) *Desain Media Interaktif Kompetensi Keahlian : Multimedia*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Chairiah, Silalahi, A. dan Hutabarat, W. (2016) 'Pengembangan Bahan Ajar Kimia Materi Larutan Asam dan Basa Berbasis Chemo Edutainment Untuk Siswa SMK TI Kelas XI', *Jurnal Pendidikan Kimia*, 8(2), pp. 120–129.
- Devi, A. A., Catur, A. N. dan Saputro, S. (2014) 'Pengembangan Multimedia Interaktif Elektrolit Untuk Pembelajaran Kimia Siswa Smk Kelas Xi Jurusan Pertanian Tahun Pelajaran 2013/2014', *Jurnal Pendidikan Kimia Universitas Sebelas Maret*, 3(2), pp. 45–50.
- Febriyeni, R., Iswendi dan Fitriza, Z. (2019) 'Pengembangan Ludo Kimia Berbasis Chemo-Edutainment (CET) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Koloid Kelas XI SMA/MA', *Journal of RESIDU*, 3(14), pp. 122–131.
- Hami, R. P. (2021) 'Pengembangan LKPD Berbasis Chemo-Edutainment (CET) Pada Materi Stoikiometri', *Lantanida Journal*, 9(1), pp. 39–47.
- Harjono dan Harjito (2011) 'Pengembangan Media Pembelajaran Chemo-Edutainment untuk Matapelajaran Sains-Kimia di SMP', *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 4(1), pp. 506–511.
- Herpratiwi (2016) *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Istijabatun, S. (2008) 'Pengaruh Pengetahuan Alam Terhadap Pemahaman Matapelajaran Kimia', *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 2(2), pp. 323–329.
- Khaerunisa, F., Chamdani, M. dan Suhartono (2020) 'Analisis Implementasi Pembelajaran Kurikulum 2013 Tema Cita-Citaku di Kelas IV SD Negeri 2 Bocor Tahun Ajaran 2019/2020', *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 8(1), pp. 1–6.
- Kosasih, I. (2015) 'Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran', *Jurnal Saintifika Islamica*, 2(1), pp. 43–52.
- Lee, W. W. and Owens, D. L. (2004) *Multimedia-Based Instructional Design*. San

Francisco: Pfeiffer.

Lestari, E. T. (2020) *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Munir (2012) *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. CV.

Nahar, N. I. (2016) 'Penerapan Teori Belajar Behavioristik dalam Proses Pembelajaran', *Nusantara (Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial)*, 1(3), pp. 68–74. doi: 10.1111/j.1365-2141.1992.tb08137.x.

Nazalin, N. dan Muhtadi, A. (2016) 'Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Kimia Pada Materi Hidrokarbon Untuk Siswa Kelas Xi SMA', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), p. 221. doi: 10.21831/jitp.v3i2.7359.

Nugraha, D. A. (2020) 'Pengembangan Komik Kimia Sebagai Media Pembelajaran Berbasis CET (Chemo-Edutainment)', *Chemistry in Education*, 9(2), pp. 2–7.

Prasetya, A. T. dan Priatmoko, S. (2008) 'Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Pendekatan Chemo-Edutainment Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa', *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 2(2), pp. 287–293.

Purnawan, S. D. dan Naqiyah, S. (2018) *Kimia Untuk SMK Kelas X*. Jakarta: Erlangga.

Putra, G. T. S., Kesiman, M. W. A. dan Darmawiguna, I. G. M. (2013) 'Pengembangan Media Pembelajaran Dreamweaver Model Tutorial Pada Mata Pelajaran Mengelola Isi Halaman Web Untuk Siswa Kelas XI Program Keahlian Multimedia Di SMK Negeri 3 Singaraja', *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 1(2), p. 125. doi: 10.23887/janapati.v2i2.9782.

Riduwan (2015) *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.

Rohmah, F. N. dan Bukhori, I. (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3', *Economic & Education Journal*, 2(2), pp. 169–182.

Rorita, M., Ulfa, S. dan Wedi, A. (2018) 'Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile Learning Pokok Bahasan Perkembangan Teori Atom Mata Pelajaran Kimia Kelas X SMA Panjura Malang', *JiINOTEP*, 4(2), pp. 70–75.

Rusman (2017) *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

- Saselah, Y. R., Amir M, M. dan Qadar, R. (2017) ‘Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Profesional pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia’, *JKPK (Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia)*, 2(2), pp. 80–89. doi: 10.20961/jkpk.v2i2.11978.
- Sebayang, S. dan Rajagukguk, T. (2020) ‘Pengaruh Pendidikan, Pelatihan dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Guru di SD dan SMP Swasta Budi Murni 3 Medan’, *Jurnal Ilmu Manajemen METHONOMIX*, 2(2), pp. 105–107.
- Surjono, H. D. (2017) *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryana, O. A., Supardi, K. I. dan Kasmui (2018) ‘Desain Media Permainan Edukasi Berorientasi Chemo-Edutainment pada Pembelajaran Kimia SMA’, *Chemistry in Education*, 7(2), pp. 46–53.
- Suryani, N., Setiawan, A. dan Putria, A. (2018) *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suyono dan Hariyanto (2014) *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tanrere, M. and Side, S. (2012) ‘Pengembangan Media Chemo-Edutainment Melalui Software Macromedia Flash Mx Pada Pembelajaran Ipa Kimia SMP’, *Pendiidkan dan Kebudayaan*, 18(November 2011), pp. 156–162.
- Thobroni, M. (2015) *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Uno, H. B. (2006) *Teori Motivasi & Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Gorontalo: Bumi Aksara.
- Widoyoko, E. P. (2012) *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yamasari, Y. (2010) ‘Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang berkualitas’, *Seminar Nasional Pascasarjana*, pp. 1–8.
- Yuberti (2014) *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan*. Lampung: Anugrah Utama Raharja (AURA).