

ABSTRAK

Nurjanah. 2022. Pengembangan Multimedia Materi Sistem Sirkulasi Pada Manusia Berbasis *Game* Edukasi Menggunakan *Software Unity* Untuk Kelas XI SMA. Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, FKIP, Universitas Jambi, Pembimbing: (1) Dr. Afreni Hamidah, S. Pt., M.Si., (2) M. Erick Sanjaya, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Multimedia, *Game* edukasi, *Unity*

Multimedia berbasis *game* edukasi merupakan multimedia yang dibuat menggunakan *software unity* untuk memfasilitasi penyampaian bahan ajar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan multimedia berbasis *game* edukasi menggunakan *software unity* pada materi sistem sirkulasi manusia untuk kelas XI SMA, untuk mengetahui kelayakan materi dan media pembelajaran yang dikembangkan, untuk melihat penilaian guru, untuk mengetahui respons peserta didik terhadap media yang dikembangkan. Penelitian ini dilakukan di SMAN 8 Kota Jambi pada Februari 2022. Data penelitian diperoleh dengan penyebaran angket melalui *google form* kepada peserta didik dan guru mata pelajaran biologi. Multimedia berbasis *game* edukasi yang dikembangkan membahas mengenai materi sistem sirkulasi pada manusia. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D)* menggunakan model pengembangan *ADDIE*, *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), *evaluation* (evaluasi). Subjek dari penelitian ini adalah siswa kelas XI SMAN 8 Kota Jambi. Uji coba dilakukan terhadap kelompok kecil 6 orang dan kelompok besar 30 orang. Instrumen pengumpulan data berupa lembar validasi ahli materi dan ahli media, penilaian guru dan respons peserta didik. Hasil validasi materi diperoleh sebesar 90,62%, dan hasil validasi media diperoleh sebesar 95,31%, kemudian hasil penilaian guru sebesar 92,18%, hasil uji coba kelompok kecil sebesar 84,89% hasil uji coba kelompok besar 81,77%. Sehingga dapat disimpulkan semuanya masuk dalam kategori “Sangat Baik”. Berdasarkan hasil analisis data yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa multimedia berbasis *game* edukasi menggunakan *software unity* pada materi sistem sirkulasi manusia dikatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.