

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, D. P., Widiyarti, & Prihatmanto, A. S. 2016. Simulasi Aliran Darah dalam Pembuluh Darah Manusia dengan *Metoda Lagrange Smooth Particle Hydrodynamic (SPH)*. *Jurnal Rekayasa Dan Teknologi Elektro*, 10 (2), 79.
- Aprianto, B. 2013. Sistem Informasi Laporan Data Pertambangan Pada Dinas Pertambangan Dan Energi Tambilahan Berbasis Web. *Jurnal Sistemasi*, 2(2), 58–64.
- Arfianto, F. 2017. Pengaruh Alat Peraga Tiga Dimensi Sistem Peredaran Darah Manusia Terhadap Peningkatan Keterampilan Proses Sains Siswa SMA. *Jurnal Anterior*, 16 (2), 120–128.
- Arif Priadi. 2010. Biologi SMA Kelas XI. Jakarta: Yudhistira.
- Arikunto, S. 2013. Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan . Bumi Aksara.
- Asmara, A. P. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah Didaktika*, 15 (2), 156.
- Bahri, R. B. H. 2015. Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Di Perguruan Tinggi Pada Era Globalisasi. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 3 (1), 97–104.
- Bal, E., & Bicen, H. 2017. *The Purpose Of Students' Social Media Use And Determining Their Perspectives On Education*. *Procedia Computer Science*, 120, 177–181.
- Chalik, R. 2016. Anatomi Fisiologi Manusia. Pusdik SDM Kesehatan.
- Cheung, L. 2016. *Using the ADDIE Model of Instructional Design to Teach Chest Radiograph Interpretation*. *Journal of Biomedical Education*, , 1–6.
- Darmawan, D. 2014. Inovasi Pendidikan. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, D. 2015. Teknologi Pembelajaran. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Dewi, A. R., Isnanto, R. R., & Martono, K. T. 2015. Aplikasi Multimedia sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Budaya di Indonesia menggunakan Unity Engine untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3 (4), 471.

- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori Dan Praktik Plamping Di Program Studi S1 Pvk Unj. *Jurnal PenSil*, 7 (2), 95–104.
- Fajartia, S. M. & M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Menggunakan Aplikasi *Adobe Flash Cs 6* Pada Mata Pelajaran Sosiologi. *Jurnal Edutainment*, 6 (2), 79–83.
- Fithri, D. L., & Setiawan, D. A. 2017. Analisa Dan Perancangan *Game* Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 8 (1), 225–230.
- Fitriyadi, H. 2013. Integrasi Teknologi Informasi Komunikasi Dalam Pendidikan : Potensi Manfaat , Masyarakat Berbasis Pengetahuan , Pendidikan Nilai , Strategi Dan Implementasi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 21,(3), 269–284.
- G.Muruganantham. 2015. *Developing Of E-Content Package By Using ADDIE Model. International Journal of Applied Research*, 1 (3), 52, p 52–54.
- Ganda, R., Panjaitan, P., & Putri, N. N. 2020. Multimedia Interaktif Berbasis *Game* Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Pernapasan Di Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 8 (1), 141–151.
- Halim, A. P. S. S. V. 2018. Penyakit Kardiovaskular Seri Pengobatan Rasional. *Graha Ilmu*.
- Hamalik, O. 2002. Media Pendidikan. Citra Aditya Bakti.
- Hanggoro, A. C., Kridalukmana, R., & Martono, K. T. 2015. Pembuatan Aplikasi Permainan “Jakarta Bersih” Berbasis *Unity*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3 (4), 503.
- Ilyasa, Deiya Gama. & Dwiningsih, K. 2020. Model Multimedia Interaktif Berbasis *Unity* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ikatan Ion. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 14 (2), 2572–2584.
- Irnaningtyas, Y. I. 2014. Biologi untuk SMA/MA Kelas XI. Jakarta: Erlangga.
- Made teguh, Nyoman Jampel, K. P. 2014. Model Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Margono, S. 2010. Metode Penelitian Pendidikan. Jakarta: Rineka Cipta
- Muslih, M. 2016. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis ICT pada Lembaga Pendidikan Non-Formal TPQ. Dimas: *Jurnal Pemikiran Agama Untuk Pemberdayaan*, 16 (2), 215.

- Ni Nyoman Sumiasih, N. N. B. 2016. Biologi dasar dan biologi pengembangan. Pusdik SDM Kesehatan.
- Nugraha, K. S., & Agustina, R. 2018. Rancang bangun game edukasi pada mata pelajaran matematika kelas IX berbasis android. Seminar Nasional FST, Universitas Kanjuruhan Malang, 1, 265–276.
- Perker, S. 2007. Ensiklopedia Tubuh Manusia. Jakarta: Erlangga.
- Permadani, K. G., Marianti, A., & Artikel, I. 2012. Pengembangan Electric Torso Pada Pembelajaran Sistem Peredaran Darah Untuk SMP Peraga Yang Dapat Memvisualisasikan Tujuan Dari Penelitian Ini Adalah Electric Torso , Dan Menguji Kelayakan Dari Pakar Serta Efektifitas Electric Torso Dalam Penerapannya Di P. 1(2).
- Priyadarshni, P. 2020. *The Use Of Digital Technology In Education. International Journal Of Applied Research*, 6 (3), 505–507.
- Riduwan, & Akdon. 2020. Rumus dan Data dalam Analisis Statistika. Bandung: Alfabeta.
- Ridwan Arif Rahman, Dewi Tresnawati, & Tresnawati, D. 2016. Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dan Habitatnya Dalam 3 Bahasa Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Multimedia. *Jurnal Algoritma*, 13 (1), 148.
- Saladin, K. 2009. *Anatomy and Physiology: The Unity of F o rm , and Function*. New York: McGraw Hill Company.
- Sudaryono, Margono, G., & Rahayu, W. 2013. Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan. *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. 2017. Metode Kuantitatif. *In Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. 2019. Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&d dan Penelitian Pendidikan). Bandung. Alfabeta
- Suryawati, E. S., Suwondo, S., & Pendrice, P. 2018. Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 8 (1), 20.
- Vitianingsih, A. V. 2016. Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal INFORM*, 1 (1), 1–8.

- Wardhani, P. A. 2015. Aliran limfatik daerah kepala dan leher serta aspek klinisnya. *Jurnal IPA*, 6, 33–51.
- Yunita, Dwi Ermawati, Riza, Y. K. 2019. Analisis Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Berbasis Intranet. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, (2), 67–70.
- Zunaidah, Farida N. & Amin, M. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Matakuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan Dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 2 (1), 19–30.