

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. S., Ansori, I., & Yani, A. P. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas Xi-Ipa3 Sman 1 Rejang Lebong. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 2(2), 80–85. <https://doi.org/10.33369/diklabio.2.2.80-85>.
- Arief, R. (2017). Aplikasi Presensi Siswa Online Menggunakan Google Forms, Sheet, Sites, Awesome Table dan Gmail. *Seminar Nasional Sains Dan Teknologi Terapan V 2017*, 137–144. <https://core.ac.uk/download/pdf/289705217.pdf>.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran* (Revisi). PT Raja Grafindo Persada. <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=968536>.
- Branch, R. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer. <https://books.google.co.id/books?id=mHSwJPE099EC&printsec=copyright&hl=id#v=onepage&q&f=false>.
- Budiarti, Retni S., Harlis., & A, Mia. (2019). Panduan Assesment Psikomotorik Praktikum Mikrobiologi. Universitas Jambi: Jambi.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35.
- Dantes, N., et all. 2013. Analisis eksploratoris kebijakan pengembangan dan pembinaan kepegawaian Universitas Pendidikan Ganesha, Laporan Penelitian Institusional Kebijakan Institusi, Universitas Pendidikan Ganesha..
- Darmawan, D. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif*. PT. Remaja Rosdakarya. <https://rosda.co.id/pendidikan-keguruan/467-metode-penelitian-kuantitatif.html>
- Das, K., Das, N. K., Rathore, V. S., Kundu, S., Choudhury, S., Gharami, R. C., & Datta, P. K. (2010). Keratoacanthoma centrifugum marginatum: Unresponsive to oral retinoid and successfully treated with wide local excision. *Dermatology Reports*, 2(1), 1–3. <https://doi.org/10.4081/dr.2010.e1>
- Dighton, J. and White, J. . (2017). *The Fungal Community: its Organization and Role In The Ecosystem* (4th ed.). CRC Press. <https://www.routledge.com/The-Fungal-Community-Its-Organization-and-Role-in-the-Ecosystem-Fourth/Dighton-White/p/book/9781032097176>
- Eka Mahmud, M. (2020). *Teknologi Pendidikan konsep dasar & aplikasi*. Mulawarman University Press.

- Erfan Priyambodo, antuni wiyarsi, R. L. P. S. (2012). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran*, 42(2), 179919. <https://doi.org/10.21831/jk.v42i2.2236>
- Ginanjari, T. (2014). *Rahasia Membangun Website Toko Online Berpenghasilan Jutaan Rupiah*. Iffahmedia. https://books.google.co.id/books?id=8jicBAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Hernita. (2010). *Membangun Website Tanpa Modal*. CV. Andi Offset. https://www.google.co.id/books/edition/Membangun_Website_Tanpa_Modal/fhUF7oSUI1gC?hl=id&gbpv=1
- Januarisman, Erwin;Ghufron, A. (2016). [Http://Journal.Uny.Ac.Id/Index.Php/Jitp](http://Journal.Uny.Ac.Id/Index.Php/Jitp). *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166–182.
- Lane, J., Barker, T., Lewis, J. R., & Moscovitz, M. (2012). Foundation Website Creation with HTML5, CSS3, and JavaScript. In *Foundation Website Creation with HTML5, CSS3, and JavaScript*. <https://doi.org/10.1007/978-1-4302-3790-7>
- MacDonald. (2015). *Creating a Website: The Missing Manual, Second Edition* (1st ed.). O'Really Meedia, inc. https://www.google.co.id/books/edition/Creating_a_Website_The_Missing_Manual/P5TuCQAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Maya, N. (2016). Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika. *Ilmiah Pendidikan MIPA*. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30998/formatif.v6i2.950>
- Mewengkang, A.,et all. C. (2020). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Laju Reaksi dan Faktor-faktor Yang mempengaruhi Laju Reaksi. *Oxygenius Journal Of Chemistry Education*, 2(1), 29.
- Mukti, W. M., N, Y. B. P., & Anggraeni, Z. D. (2020). Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites pada Materi Listrik Statis. *FKIP E-PROCEEDING*, 5(1), 51–59.
- Munir. (2020). Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan. In *Antimicrobial agents and chemotherapy* (Vol. 58, Issue 12).
- Popham, J. (2015). *Classroom Assessment : What Teacher Need to Know (Sixth Edition): Books (Boston)* (6th ed.). <https://www.amazon.com/Classroom-Assessment-What-Teachers-Need/dp/0137002335>
- prasojo,2018. (n.d.).
- Riduwan. (2013). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Alfabeta. <https://elibrary.dephub.go.id/opac/detail-opac?id=4499>

- Rusman. (2010). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru* (1st ed.). PT. Raja grafindo Persada. https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=R1FAcZYAAAAJ&citation_for_view=R1FAcZYAAAAJ:9yKSN-GCB0IC
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. PT. Raja grafindo Persada. https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=R1FAcZYAAAAJ&citation_for_view=R1FAcZYAAAAJ:UeHWp8X0CEIC
- Sadikin, A., Johari, A., & Suryani, L. (2020). Pengembangan multimedia interaktif biologi berbasis website dalam menghadapi revolusi industri 4.0. *Edubiotik : Jurnal Pendidikan, Biologi Dan Terapan*, 5(01), 18–28. <https://doi.org/10.33503/ebio.v5i01.644>
- Sadiman, A. (2009). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. PT. Raja grafindo Persada. http://library.fis.uny.ac.id/opac/index.php?p=show_detail&id=3429
- Sagala, S. (2014). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Alfabeta. <https://onsearch.id/Author/Home?author=H.+Syaiful+Sagala>
- Saidin, N. F., Halim, N. D. A., & Yahaya, N. (2015). A review of research on augmented reality in education: Advantages and applications. *International Education Studies*, 13, 1–8. <https://doi.org/10.5539/ies.v8n13p1>
- Septian, M., Fikri, A., Rokhmawati, R. I., & Wijoyo, S. H. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif berbasis Website pada Mata Pelajaran Adobe Photoshop untuk Kelas X Program Keahlian Multimedia di SMK Negeri 4 Malang*. 4(5), 1380–1386.
- Sinaga. (2013). *Budidaya Fungi Merang*. Penebar Swadaya. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=v_p5CgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=info:TUvaNpZ3YrUJ:scholar.google.com&ots=1rL0ldYa5i&sig=WmZ5Xe6JW3w4pPBDZ9z90JqONnE&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Siti, R. S. (2013). *Peningkatan kinerja siswa melalui pendekatan saintifik pada pembelajaran ipa terpadu model WEBBED*. 7.
- Sofyan, D. K. (2013). Pengaruh Lingkungan Kerja Terhadap Kinerja Kerja Pegawai BAPPEDA. *Malikussaleh Industrial Engineering*, 2(1), 18–23.
- Solihudin JH, T. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Web Untuk Meningkatkan Pencapaian Kompetensi Pengetahuan Fisika Pada Materi Listrik Statis Dan Dinamis Sma. *WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika)*, 3(2), 51. <https://doi.org/10.17509/wapfi.v3i2.13731>
- Sudatha. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Media Akademi. <http://inlislite.perpusbungkarno.perpusnas.go.id:12345/inlislite3/opac/detail-opac?id=121435>

- Sugihartono, F.N Kartika, H. F. (2007). *Psikologi Pendidikan*.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, R&D)*. Alfabeta. <http://inlis.kedirikota.go.id:8123/inlislite3/opac/detail-opac?id=11046>
- Sugiyono. (2017). Metode Kuantitatif. In *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (pp. 13–19).f. In *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.
- Sukmadinata. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. PT. Remaja Rosdakarya. <http://pustaka.unm.ac.id/opac/detail-opac?id=42593>
- Suryanto, D. A. (2018). Analisis Perbandingan Antara Blogger dan Google Site. *Fakultas Komunikasi Dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta*. <http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/60091>
- Sutarti. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=RInDwAAQBAJ&lpg=PA1&ots=qIy6OVgiC8&dq=info%3ABgA7G2MmjFQJ%3A&scholar.google.com&lr&pg=PR5#v=onepage&q&f=false>
- Sutirman. (n.d.). *Media dan Model-model Pembelajaran Inovatif i*.
- Suyanto. (2005). *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Andi Offset. <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/64636/multimedia-alat-untuk-meningkatkan-keunggulan-bersaing.html>
- Taufik. (2018). Pelatihan Media Pembelajaran Berbasis Web kepada Guru IPA SMP Kota Mataram. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 1. <https://docplayer.info/73098612-Pelatihan-media-pembelajaran-berbasis-web-kepada-guru-ipa-smp-kota-mataram.html>
- Yuhefizar. (2013). *Membangun Toko Online Itu Mudah*. PT. Elex Media Komputindo. <https://elibrary.bsi.ac.id/readbook/201576/membuat-toko-online-itu-mudah>
- Torlakson, T. 2014. *Innovate: A Blueprint for Science, Technology, Engineering, and Mathematics in California Public Education*. California: State Superintendent of Public Instruction.
- Yuhefizar. (2013). *Membangun Toko Online Itu Mudah*. PT. Elex Media Komputindo. <https://elibrary.bsi.ac.id/readbook/201576/membuat-toko-online-itu-mudah>