

DAFTAR PUSTAKA

- Afriani, A., 2018, Pembelajaran Kontekstual (Contextual Teaching and Learning) dan Pemahaman Konsep Siswa, *Al Muta'aliyah STAI Darul Kamal NW Kembang Kerang*, I(3), 80–88. ISSN: 2502-2474, EISSN: 2614-1612.
- Agung, F. P., Suyanto, S., & Aminatun, T., 2020, E-Modul Gerak Refleksi Berbasis Pendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMA, *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 5(3), 279. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v5i3.13238>.
- Aprilia, T., 2017, Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar, *Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan*, 15(02), 74–82. <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/teknodika>.
- Arikunto, Suharsimi, 2006, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A., 2015, *Media Pembelajaran Edisi Revisi*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R., 2010, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada.
- Aunurrahman, 2013, *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: Alfabeta.
- Hasanah, A., 2012, *Pengembangan Profesi Guru*, Bandung: CV Pustaka Setia.
- Ismail, R. N., & Mudjiran, N., 2019, Membangun karakter melalui Implementasi Teori Belajar behavioristik pembelajaran matematika berbasis kecakapan abad 21, *Menara Ilmu*, 13(11). <https://doi.org/10.31869/mi.v13i11.1649>.
- Lee, W. W., & Owens, D. L., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design 2nd Edition*, San Francisco: Pfeiffer.
- Muhajirah, M., 2020, Basic of Learning Theory: (Behaviorism, Cognitivism, Constructivism, and Humanism), *International Journal of Asian Education*, 1(1), 37-42. <https://doi.org/10.46966/ijae.v1i1.23>.
- Mulyadi, D., Wahyuni, S., & Handayani, R., 2016, Pengembangan Media Flash Flipbook Untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran Ipa Di Smp, *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 4(4), 296-301–301.
- Mulyaningsih, N. N., & Saraswati, D. L., 2017, Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker, *Jurnal Pendidikan Fisika*,

5(1), 25. <https://doi.org/10.24127/jpf.v5i1.741>.

Pane, A., & Darwis Dasopang, M., 2017, Belajar Dan Pembelajaran, *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333. <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>.

Priyanthi, K. A., Dr. Ketut Agustini, S.Si, M. S., & Gede Saindra Santyadiputra, S.T., M. C., 2017, Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berorientasi Pemecahan Masalah pada Mata Pelajaran Komunikasi Data, *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (Karmapati)*, 6(1), 40, ISSN: 2252-9063.

Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi, 2017, Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di Smp 1, *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6 (4), 326-332.

Riduwan, 2015, *Dasar-dasar Statistika*, Bandung: Alfabeta.

Rusdi, M., 2018, *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan (Konsep Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru)*, Depok: PT Raja Grafindo Persada.

Saefuddin, A., & Berdiati, I., 2014, *Pembelajaran Efektif*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Sa'diyah, K., 2021, Pengembangan E-Modul Berbasis Digital Flipbook Untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh Di SMA, *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1298-1308, p-ISSN: 2656-8063 e-ISSN: 2656-8071. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.561>.

Sadia, I. W., 2014, *Model-Model Pembelajaran Sains Konstruktivisti*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sani, R. A., 2015, *Inovasi Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara.

Sanjaya, W., 2016, *Strategi Pembelajaran*, Jakarta: Kharisma Putra Utama.

Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M., 2015, *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

Susanto, A., 2016, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta: Prenadamedia Group.

Sutirman, 2013, *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*, Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Suyono., & Hariyanto., 2014, *Belajar dan Pembelajaran*, Universitas Negeri Surabaya: ROSDA.
- Widoyoko, E. P., 2012, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wulandari, S., Octaria, D., & Mulbasari, A. S., 2021, Pengembangan E-Modul Berbantuan Aplikasi Flip Pdf Builder Berbasis Contextual Teaching and Learning, *JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)* 5(2), 389-402, p-ISSN: 2549-8495, e-ISSN: 2549-4937. <http://dx.doi.org/10.33603/jnpm.v5i2.4628>.
- Yamasari, Y., 2021, Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis ICT yang berkualitas, In *Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS, Surabaya*, Vol. 4, ISBN No. 979-545-0270-1.
- Yusnidar., & Epinur., 2015, Pengembangan Modul Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Sistem Koloid Untuk Mahasiswa Kimia Dasar II Prodi Pendidikan Kimia, *Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry*, 7(1), ISSN: 2085-1715.
- Yolanda, Y., 2021, Pengembangan E-Modul Listrik Statis Berbasis Kontekstual Sebagai Sumber Belajar Fisika, *Jurnal Luminous: Riset Ilmiah Pendidikan Fisika*, 2(1), 40, e-ISSN: 2715-6990, p-ISSN: 2715-9582. <https://doi.org/10.31851/luminous.v2i1.5235>.
- Zainiyati, H. S., 2017, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*, Jakarta: Kencana.