

BAB V

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan terhadap media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati untuk siswa kelas X SMA, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk berupa E-book berbasis android pada materi keanekaragaman hayati di SMA kelas X dengan menggunakan pengembangan ADDIE melalui tahapan Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*), Evaluasi (*Evaluation*).
2. Penilaian yang dilakukan oleh validator media pembelajaran setelah dilakukan revisi sebanyak 3 kali didapatkan hasil akhir sebesar 89,58% dengan kategori “sangat baik”. Penilaian oleh validator materi pembelajaran setelah dilakukan revisi sebanyak 2 kali didapatkan hasil akhir sebesar 83,33% dengan kategori “sangat baik”.
3. Persepsi guru terhadap media E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati mendapatkan persentasi sebesar 95% dengan kategori “sangat baik”. Sehingga media yang dikembangkan dapat diterima dengan baik oleh guru.
4. Persepsi siswa terhadap media E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie mendapatkan persentase rata-rata ujicoba kelompok kelompok kecil

sebesar 87,5% dengan kategori “sangat baik” dan persentase rata-rata ujicoba kelompok besar sebesar 90,5% dengan kategori “sangat baik”, maka media yang dikembangkan dinyatakan dapat diterima dengan siswa sebagai sumber belajar.

3.2 Implikasi

1. Media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati untuk siswa kelas X SMA ini dapat diimplikasikan sebagai salah satu alternatif sumber belajar maupun media pembelajaran dalam pembelajaran ataupun secara mandiri.
2. Hasil penelitian ini digunakan meningkatkan penggunaan teknologi sebagai media dalam menyampaikan materi dalam pengajaran baik oleh guru maupun calon guru.

3.3 Saran

1. Media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati untuk siswa kelas X SMA yang dikembangkan dapat dijadikan sebagai masukan dan acuan bagi penelitian pengembangan yang relevan selanjutnya.
2. Disarankan kepada guru bidang studi biologi untuk dapat menggunakan media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati agar lebih mudah memberikan pemahaman materi pada peserta didik.
3. Media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati untuk siswa kelas X SMA dapat dikembangkan lebih lanjut dengan materi yang berbeda.

4. Akan lebih baik jika media pembelajaran E-book berbasis android menggunakan aplikasi Appypie pada materi keanekaragaman hayati ini dapat dikembangkan menjadi media yang lebih lengkap dan lebih menarik.