

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, R. D., & Kustijono, R. (2013). *Pengembangan Media Animasi Fisika pada Materi Cahaya dengan Aplikasi Flash Berbasis Android*. Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA), 3(1), 11-18.
- Anshori, M & Djoko, M. 2009. *Biologi I Untuk Sekolah Menengah (SMA) Madrasah Aliyah (MA)*. Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Ariani, N. & Haryanto, D. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakarya.
- Arsyad, A. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ashshidiqqi, H. 2017. *Pengembangan E-Book Multimedia Interaktif Berbasis Flash Pada Konsep Kingdom Animalia*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- Ashyar, R. 2010. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Ashyar, R. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Astuti, I., A, D. Dasmo, & R. Asep, S. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Appypie di SMK Bina Mandiri Depok*. Vol (24) No 2.
- Chusni, Muhammad Minan. Dkk. 2018. *Appypie Untuk Edukasi Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android*. Yogyakarta: Media Akademi
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Deskiyarangga, B. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Komponen Elektronika Daya (ELDA) di SMK*. Program Studi Pendidikan Teknik Mekanotrika Vol. 7, No 1.
- Fuad, N. 2016. *Mengenal E-book dan Bagaimana Membacanya di Perangkat Android dan PC*.
<https://books.google.co.id/books?id=fAe5DAAAQBAJ> Diakses Pada Tanggal 12 April 2019.

- Intania. 2012. *Sekali Baca Langsung Ingat Mengupas Lengkap All About Android*. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Iskandar, H. 2017. *Mengenai Kekayaan Hayati Indonesia*. Jakarta :
- Kistinah, I & Endang, S, L. 2009. *Biologi Makhluk Hidup dan Lingkungannya*. Jakarta: Putra Nugraha.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Grup.
- Novita, S, M., M. Rahmad, & M, Syafi'i. 2018. *Perancangan Aplikasi Android Mobile Learning Dalam Pembelajaran Fisika SMA Menggunakan Appypie Pada Materi Suhu dan Kalor*. Jurnal Pendidikan Inovatif. 5 (2).
- Prakosa, B. 2018. *Keanekaragaman Hayati dan Klasifikasi Makhluk Hidup*. Yogyakarta : Sentra Edukasi Media
- Putrawansyah, F., Zulkardi., & Sardianto. MS (2016). *Pengembangan Digital Book Berbasis Android Materi Perpindahan Kalor Di Sekolah Menengah Atas*. Indonesian Journal on Networking and Security. Volume 5 No 4.
- Riduwan & Akdon. 2015. *Rumus dan Data Dalam Analisis Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rusdi, H. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android "Chembird" Pada Materi Kimia Kelas XI di SMA Makassar*. Jurnal Ecosystem. 16 (2): 204-394.
- Salbino, S. 2014. *Buku Pintar Gadget Android*. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group.
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2014. *Metode Penelitian Pendidikan: Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sulistyorini, A. 2009. *BIOLOGI I*. Jakarta: Balai Pustaka.

- Suryani, N. Achmad, S. & Aditin P. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Tegeh, M, I., I Nyoman Jampel & Ketut P. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tim EMS. 2015. *Pemrograman Android dalam Sehari*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Tompo, B. 2017. *Cara Cepat Membuat Buku Digital Android*. Malang: MATsNUEPA PUBLISHING.
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Yektyastuti, Resti & Jaslin Ikhsan. 2016. “*Pengembangan Media Pembelajaran Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA*”. Jurnal Inovasi Pendidikan IPA. 2(1).