

DAFTAR RUJUKAN

- Agus, E. (Universitas S. M. (2017). *E-learning Berbasis Schoology Dan Edmodo: Ditinjau Dari Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMK. Jurnal Elinyo (Electronics Informatics and Vocational Education)*, Vol 2 No 1.
- Arsyad, A.(2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Arief S Sadiman. (2005). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rhineka Cipta.
- Batubara, H. H. (2018). *Pembelajaran Berbasis Web dengan Moodle Banjarmasin. Universitas Islam Kalimantan*.
- Biswas, S. (2013). *Schoology-Supported Classroom Management: A Curriculum Review. Northwest Journal of Teacher Education*. Vol. 11 (2), 187-196.
- Cahyasari, K. M., & Rina, H.(2016). Pengaruh *E-learning Berbasis Schoology Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Dalam Materi Perangkat Keras Jaringan Kelas X Tkj 2 Pada Smk Negeri 3 Buduran, Sidoarjo. Jurnal IT-Edu, 01 Nomor 0*, 86–90.
- Darmawan, D. (2011). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, D. 2014. *Pengembangan E-learning*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Edisi Ke-2 Revisi*. Yogyakarta: Gaya Media
- Dyan Yuliana, Fengki Al Jufri. 2019. *Pengaruh E-learning Berbasis Schoology Terhadap Aktivitas Belajar Peserta Didik Kelas X Jurusan Teknik Komputer Dan Jaringan Smk Sumber Bunga.Situbondo : STKIP PGRI Situbondo Jurnal Pendidikan Sains dan Teknologi Volume 1. Nomor 1*.
- Ersila, D. R., & I Putri Linda. 2016. Pemberdayaan Kelompok Pkk Dalam Pengolahan Sampah Plastik Menjadi Produk Kerajinan Tangan. *Abdimas Unwahas, 1, No 1*.
- Eriska. 2017. *Keterampilan dari Kreasi Barang Bekas*. Yogyakarta: Indoliterasi
- Firmasnsyah & wikanta, wiwik. 2020. *Pengembangan Model E-Learning Berbasis Schoology Pembelajaran Biologi Materi Pencernaan dalam Melatih Kemampuan Literasi Visual Siswa Diera Industri 4.0*. Surabaya. *Jurnal Pedago Biologi v0l. 8 N0.2 Hal 53-58*

- Furqonita, D., & Setiowati, T. (2007). *Biologi Interaktif*. Jakarta: Azka Press.
- Imaduddin, M. 2018. *Membuat Kelas Online Berbasis Android dengan Google Classroom*. Yogyakarta : Garudhawaca.
- Johnson, E. B. 2002 . *Contex Teaching And Learning: Menjadikan kegiatan Belajar mengajar mengasyikkan dan bermakna*. Bandung: Mizan Learning Center.
- Lee, W. W., & Owens, D. J. 2004 . *Multimedia-Based Instructional Design*. San Fransisco: Pfeiffer.
- Mikha, B.W., Djuniadi. 2016. *Pengembangan E-learning berbasis Schoology pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VII*. Semarang : Universitas Negeri Semarang Volume 4 Nomor 1
- Misbah, Wahyu Aji Pratama, Sri Hartini, And Dewi Dewantara. 2018. *Pengembangan E-Learning Berbasis Schoology Pada Materi Impuls Dan Momentum Untuk Melatihkan Literasi Digital*. Pancasakti Science Education Journal, 3 (2018), 109–14
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta.
- Munir, A. (2010). *Pendidikan Karakter Membangun Karakter Anak Sejak dari Rumah*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Ngalimun. (2016). *Strategi dan Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Nugraheni, S. D., & Zaenuri, W. (2019). Pembelajaran Matematika Dengan Model Problem Based Learning Berbasis PPLH Sekolah Berbantuan ICT Dapat Meningkatkan Kreativitas. Semarang. *Universitas Negeri Semarang*, 2. Vol 2 Hal 148-155.
- Purba, A., Herbert, S., & Syahmi, E. (2017). Comparison of Motivation and Students' Learning Achievements by using *E-learning* based Schoology and Power Point on Biology Material. *International Journal of Humanities Social Scinces and Education*, 4 Nomor 11.
- Putri, M, A., Jampel, N., Suartama, K. 2014. Pengembangan *E-learning* Berbasis Schoology Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII Di SMP Negeri 1 Seririt. Singaraja: Journaledutech Universitas Pendidikan ganesha Volume: 2 No.1
- Rayandra, A. (2010). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta:

Gaung Persada Press.

Rayandra, Asyhar. 2011. *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta : Gaung persada.

Riyanto, Prasojo, Lantip, D. 2014. *Teknologi Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Rusman, Kurniawan, Deni, & Cepi. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Rusman. 2013. *Belajar dan pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta.

Sadiman, dkk. 2010. *Media Pembelajaran Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sani, A. S. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Sari, Indah Purnama, Supandi, Ariyanto, Lilik. 2020. *Pengembangan E-Learning Berbasis Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Kelas VII*. Semarang : Universitas Lampung PGRI Semarang Vol. 2, No. 2, Maret 2020, Hal. 102-107.

Shoimin, A. (2014). *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013. Cetakan Pertama*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta. Rineka Cipta.

Sole, F. B., & Anggraeni, D. (2018). *Inovasi Pembelajaran Elektronik dan Tantangan Guru Abad 21*. Jurnal Penelitian ddan Pengkajian Ilmu Pendidikan: E-Saintika, II(1), 10-18.

Sri, L., & Utami, A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Media Sosial Schoology. *Lampung: Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 02 (1) (20, 36–45.

Sugiono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif R & D*. Bandung: ALFABETA.

Sugiono.(2017).*Metode Penelitian & Pengembangan(Research and Development)* Bandung : ALFABETA.

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet

- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif dan R& B*. Bandung : ALFABETA
- Sulaiman, P. A., & Wibawa, S. C. (2018). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis *Schoology* Mobile untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar Kelas X Tkj Di Smk Pahlawan Mojosari. *Surabaya : Universitas Negeri Surabaya, 03 Nomor 0*, 75–84.
- Surjono, D, Herman. 2013. *Membangun Course E-learning Berbasis Moodle*. Yogyakarta : UNY Press.
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Berkarakter*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, Nyoman, & Pudiawan. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.