

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi dan jenis media pembelajaran dalam pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98-107.
- Agustina, E. S. (2017). Pembelajaran bahasa indonesia berbasis teks: representasi kurikulum 2013. *AKSARA: Jurnal Bahasa dan Sastra*, 18(1).
- Amelia, L. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring Suite 8 Pada Materi Larutan Penyangga KelaS XI IPA SMA* (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Anas, L. (2019). Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia Interaktif Pada Pelajaran (Fisika Energy) Untuk Tingkat Sekolah Menengah Atas. *JTP-Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(1), 24-41.
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Aryantari, W. R. (2014). *Pengembangan Mobile Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi untuk Siswa Kelas XI IPS SMA* [Skripsi]. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Samudra Biru.
- Hasibuan, D. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Aqidah Akhlaq Siswa Kelas XI MAS. Mu'allimin Univa Medan. *Nizhamiyah*, 10(1).
- Hilir, A. (2021). *Pengembangan Teknologi Pendidikan dan Peranan Pendidik Dalam Menggunakan Media Pembelajaran*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Isnatun, S., & Farida, U. (2013). Mahir Berbahasa Indonesia. *Bogor: Yudhistira*, 78.
- Jannah, U. (2019). Pengembangan Ebook Interaktif Menulis Teks Eksplanasi Berbasis GLS untuk Siswa Kelas XI SMAN 1 Tenggarang Bondowoso. Diakses melalui <http://www.riset.unisma.ac.id/index.php/NOSI/article/view/4382>.

- Kemendikbud. (2017). *Bahasa Indonesia kelas XI*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Pembelajaran, Balitbang, Kemendikbud.
- Khairullah, K., Syambasril, S., & Wartiningsih, A. (2019). Pembelajaran Menulis Teks Eksplanasi Pada Siswa Kelas XI SMAS Mujahidin Pontianak tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 8(3).
- Kosasih, Engkos. (2018). *Buku Paket Bahasa Indonesia untuk Kelas VIII SMP/Mts*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Kumalasani, M. P. (2018). Kepraktisan penggunaan multimedia interaktif pada pembelajaran tematik kelas IV SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2(1A), 1-11.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media.
- Mashuri, S. (2019). *Media pembelajaran matematika*. Deepublish.
- Muhlas, M., & Marwani, L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Smart Apps Creator (SAC) Bagi Karyawan Penjual Pada TV Berbayar. *Akademika*, 9(2).
- Mustaghfaroh, K. S., Putra, F. N., & Ananingtyas, R. S. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan MDLC Untuk Materi Benda dan Perubahan Sifatnya. *Journal Automation Computer Information System (JACIS)*, 1(2), 100-109.
- Muttaqin, H. P. S., & Suarni, N. K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ipa Pokok Bahasan Perkembangbiakan Hewan Untuk Siswa Kelas VI SD. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 11(1), 1-15.
- Nasution, Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013), 2.
- Nurdyansyah, N. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., ... & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

- Plomp, Tjeerd. 2010. Educational Design Research: An Introduction. Tjeer Plomp and Nienke Nieveen (Ed). An Introduction to Educational Design Research. (p:9-35). Netherlands in www.slo.nl/organisatie/international/publications.
- Prakoso, R. H., Suhandi, A., & Noviyanti, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Menggunakan Smart App Creator Pada Subtema Jenis Jenis Pekerjaan Kelas IV SD (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Priyatni, Endah Tri. (2014). *Desain Pembelajaran Bahasa Indonesias Dalam Kurikulum 2013*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Rihandoko, A. (2018). *Pengembangan Media Mobile Learning Appypie Android Berbasis Pemahaman Konsep Peserta Didik Kelas XI Pada Mata Pelajaran Biologi Di Tingkat SMA/MA* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Rusdi. M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Jakarta: PT Rajakrafindo Persada.
- Sadiman, dkk., (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Saepulloh, A., & Adeyadi, M. (2019). Aplikasi Scanner Berbasis Android Untuk Menampilkan Data ID Card Menggunakan Barcode. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 3(1).
- Sanjaya, Wina (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Sari, D. S., & Sugiyarto, K. H. (2015). Pengembangan Multimedia Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2), 153-166.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartati, O. (2021, March). Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1823, No. 1, p. 012070). IOP Publishing.
- Sukatmi, S. (2018). Aplikasi Presensi Siswa Berbasis Web dengan Dukungan SMS Gateway pada Smk Kridawisata. *Jurnal Cendikia*, 16(1 April), 29-34.

- Suryani, N., & Setiawan, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya
- Waziana, W., Anggraeni, L., & Sari, N. L. (2017). Penerapan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Multimedia. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 7, 22-27.
- Wibawanto, Wanda (2017). *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.