

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1) pada penelitian ini telah menghasilkan sebuah produk yaitu Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Autoplay media studio 8* Pada Materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan pada mata pelajaran PPKn di SMP Negeri 5 Kab. Tebo. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *autoplay media studio 8* ini dilakukan pada proses tahapan dengan prosedur pengembangan ADDIE (*analysis, desain, development, implementation, and evaluation*).
- 2) Media pembelajaran interaktif berbasis *autoplay media studio 8* pada materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan dengan hasil validasi materi pada produk media pembelajaran interaktif ini dikatakan sangat valid dengan persentase 93% dalam kategori “sangat layak”. Selanjutnya yaitu validasi media dikatakan sangat valid dengan persentase 92% dengan kategori “sangat layak”. Kemudian, validasi ahli bahasa dikatakan sangat valid dengan persentase 77% dengan kategori layak. Produk media pembelajaran interaktif ini juga dilakukan penilaian bagaimana respon guru dan siswa, melalui uji coba perorangan untuk mengetahui respon guru, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar untuk mengetahui respon siswa dan hasil datanya akan dianalisis menggunakan

skali likert. Hasil angket respon guru dikategorikan sangat praktis dengan presentase 85%, Sedangkan untuk hasil uji coba kelompok kecil yang dikategorikan sangat praktis dengan persentase 94%. Selanjutnya untuk hasil uji coba kelompok besar dengan jumlah 22 orang siswa atau satu kelas dikategorikan sangat praktis dengan persentase 97%. Selanjutnya dilakukan uji coba pada siswa di lihat dari persentase siswa kelas yang tuntas mencapai 86% mengalami kenaikan dengan hasil persentase 20% dari sebelum menerapkan media. Dari persentase tersebut maka dikatakan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis autoplay media studio sangat baik dan dapat meningkatkan Pemahaman belajar siswa pada materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan.

Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *autoplay media studio 8* pada materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan Layak dan praktis, serta dapat meningkatkan pemahaman belajar siswa pada kegiatan pembelajaran disekolah.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian dan pengembangan yang berjudul Pengembangan Media Pembelajaran *Offline* Interaktif Berbasis *Autoplay Media Studio 8* Untuk Materi Kerjasama Dalam Berbagai Bidang Kehidupan Pada Siswa Kelas VII SMP N 5 Kab. Tebo adalah dapat menjadi salah satu media pembelajaran dan juga dapat dijadikan sumber

belajar yang dapat digunakan oleh peserta didik dalam melaksanakan proses pembelajaran, memudahkan peserta didik dalam memahami materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan serta mampu membuat proses pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan.

5.3 Saran

Adapun saran penelitian sebagai berikut:

1. Pemanfaatan media pembelajaran yang inovatif dapat membantu jalannya proses pembelajaran. Penulis menyarankan kepada guru mata pelajaran PPKn untuk menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *autoplay media studio 8* pada materi kerjasama dalam berbagai bidang kehidupan di kelas VII B SMP Negeri 5 Kab. Tebo.
2. Penulis juga menyarankan untuk peneliti pengembangan selanjutnya agar dapat mengembangkan media pembelajaran interaktif dengan variasi-variasi lain dan dengan menggunakan *software* lainnya.