

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah dilaksanakan bahwa kegiatan belajar melalui Aplikasi Game Eduksi SECIL dapat meningkatkan kemampuan kosakata anak. Hal ini dapat dilihat pada peningkatan setiap siklus. Hal ini dibuktikan dengan data pada siklus I dari 10 siswa, tingkat keberhasilan pada siklus I yaitu (6) orang atau (60%) yang berhasil dan (4) orang atau (40%) yang belum berhasil pada siklus I. Hal ini disebabkan oleh beberapa faktor diantara siswa yang kurang fokus saat guru memberi materi dan anak masih banyak ngobrol dan main bersama teman-temannya.

Berdasarkan siklus II peserta didik mengalami peningkatan yang baik pada tingkat keberhasilan dari (6) orang atau (60%) menjadi 10 anak yang berhasil atau (100%) dan anak yang belum berhasil mengalami penurunan dari (4) orang atau (40%) menjadi (0) orang atau (0%) dan dapat dikatakan berhasil penelitian ini dikarenakan pencapaian lebih dari indikator tingkat pencapaian yakni 85% hal ini disebabkan beberapa faktor di antara lain anak diberikan kebebasan berkreaitivitas dan bermainasi dalam menawab pertanyaan yang guru berikan, dengan melihat aplikasi game edukasi SECIL yang ada Digambar (laptop) untuk menarik perhatian anak.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah dilakukan maka peneliti menyarankan beberapa hal berikut ini:

1. Kemampuan kosakata anak pada siswa dapat meningkat atau berkembang dengan baik apabila setiap pembelajaran menggunakan media yang bervariasi juga kegiatan pengembangan yang menarik, salah satu yaitu dengan belajar melalui Aplikasi Game Eduksi SECIL.
2. Untuk meningkatkan kemampuan kosakata anak terlebih dahulu gurunya harus mempunyai kreativitas agar lebih mudah mengajarkannya kepada anak didik.

3. Diharapkan setelah penelitian ini selesai Aplikasi Game Eduksi SECIL ini tetap di terapkan di TK Islam Annisa Muaro Jambi agar bisa mengurangi pembelajaran calistung di TK Islam Annisa Muaro Jambi dan bisa meningkatkan kemampuan kosakata anak melalui kegiatan belajar melalui Aplikasi Game Eduksi SECIL