

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi *android* berbantuan *smart apps creator* pada materi sistem peredaran darah kelas XI, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Produk media berbasis aplikasi *android* yang dikembangkan berbantuan *Smart Apps Creator* pada materi sistem peredaran darah dilengkapi dengan tulisan sebagai penjelasan materi; video tentang mekanime aliran darah, pembekuan darah dan teknologi angiosplasti untuk membantu penyampaian materi; animasi dan gambar pada materi komponen darah, penggolongan darah, struktur dan organ, penyakit dan teknologi pada peredaran darah; serta latihan soal seperti pilihan ganda, mencocokkan dan esai yang terintegrasi pada ponsel siswa agar media memiliki sifat praktis dan fleksibel.
- 2) Media pembelajaran yang dikembangkan berkategori “Sangat Layak” berdasarkan penilaian dari ahli materi dan ahli media sebagai validator media pembelajaran yang dikembangkan. Persentase penilaian yang diberikan ahli materi sebesar 93,75% berkategori “Sangat Layak” dan penilaiin yang diberikan ahli media sebesar 90,62% berkategori “Sangat Layak”.

- 3) Penilaian guru terhadap media pembelajaran yang dikembangkan mendapatkan perolehan nilai 95% dengan kategori “Sangat Baik” dan layak digunakan dalam proses pembelajaran.
- 4) Hasil uji respon siswa terhadap media yang dikembangkan dibagi menjadi dua kelompok yakni kelompok kecil dan kelompok besar. Pengujian kelompok kecil memperoleh penilaian 90% dan pengujian kelompok besar memperoleh penilaian 81,3%. Dari hasil kedua pengujian tersebut, media pembelajaran yang dikembangkan dapat dikategorikan sebagai media pembelajaran yang “Sangat Layak” untuk dijadikan sebagai alternatif media pembelajaran khususnya pembelajaran jarak jauh.

5.2 Implikasi

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, media pembelajaran berbasis *android* dapat digunakan untuk menjadi alternatif media pembelajaran dikarenakan telah melewati validasi materi dan validasi media.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, media pembelajaran berbasis *android* memiliki fleksibilitas kegunaan yang baik dan berhasil dilakukan pada semua perangkat responden.
3. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, media pembelajaran berbasis *android* dianggap dapat menjadi salah satu alternatif media pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi belajar siswa khususnya secara mandiri.

4. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, media pembelajaran berbasis *android* dinilai memiliki tampilan yang menarik, penilaian tersebut diberikan oleh validator, guru dan siswa.

5.3 Saran

Saran untuk penggunaan media pembelajaran adalah:

- 1) Diharapkan siswa dan pengajar dapat mempergunakan media pembelajaran ini untuk melakukan pembelajaran jarak jauh yang lebih efisien.
- 2) Untuk sisi pengajar sebaiknya memperdalam mengenai perangkat bantu SAC agar dapat mengeksplorasi fitur-fitur yang ada dalam perangkat bantu.