

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan didapatkan beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. E-komik kimia dikembangkan menggunakan kerangka pengembangan Lee & Owens (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Selanjutnya komik kimia ini juga di lengkapi dengan teknologi augmented reality materi senyawa hidrokarbon yang dikembangkan dengan lebih banyak jenis media bersifat visual dari pada audio.
2. E-komik menggunakan teknologi AR pada materi hidrokarbon ini telah dinyatakan layak oleh validator materi dan validator media pembelajaran. Setelah melakukan 2 tahap validasi dan validator menyatakan bahwa e-komik ini layak untuk diuji cobakan dengan perbaikan.
3. Penilaian praktisi ini berupa penilaian dari guru dan respon peserta didik melalui angket.
 - a. Penilaian guru, guru memberikan penilaian bahan ajar sudah baik dan layak diuji coba pada pembelajaran.
 - b. Respon peserta didik saat uji coba perorangan didapatkan hasil presentase 79,25 dengan kategori “Baik” dan untuk uji coba kelompok kecil respon peserta didik terhadap e-komik sebesar 84% dalam kategori “Sangat Baik”

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan yaitu sebagai berikut:

Pengembangan media pembelajaran lebih lanjut sangat diperlukan sehingga materi yang terkandung dalam komik tidak hanya materi hidrokarbon tetapi juga materi kimia yang lainnya seperti hidrolisis garam, redoks, asam basa dan larutan penyangga.