

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan modul elektronik berbasis elektronik berdasarkan tema 7 dan subtema 1 Pembelajaran kearifan lokal berbasis Kenduri Sko IV :

- 1) Pembelajaran Tema 7 dan Subtema 1 dengan *Anyflip* 1 dilakukan hanya pada Model 4D yang sudah sampai pada tahap pengembangan produk.
- 2) Tingkat kevalidan modul elektronik berbasis Kearifan lokal Kenduri Sekelas IV pada Tema 7 dan Subtema 1 Pembelajaran 1 menggunakan aplikasi *Anyflip* dikatakan layak berdasarkan hasil validasi materi, validasi media, validasi bahasa dan validasi praktisi yang telah dilakukan. Hasil validasi ahli materi diperoleh hasil kategori sangat baik. hasil dari validator ahli media diperoleh hasil yang sama kategori sangat baik. kemudian hasil validator oleh validator bahasa diperoleh dengan hasil kategori sangat baik. hasil validasi ahli praktisi dari rata-rata diperoleh hasil termasuk dalam kategori sangat praktis.
- 3) Uji coba produk dilakukan kelompok kecil dan kelompok besar yang dilakukan di kelas IV di SD Negeri 139/III Lempur Mudik Kerinci. Setelah melakukan uji coba kelompok kecil di lanjutkan uji coba kelompok besar untuk melihat respon peserta didik. Hasilnya menunjukkan sangat baik dari uji coba baik kelompok kecil dan uji coba kelompok besar.

## 5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian pengembangan modul elektronik berbasis Kearifan lokal Kenduri Sko kelas IV pada Tema 7 dan Subtema 1 Pembelajaran 1 menggunakan aplikasi *Anyflip* adalah dapat menjadi bahan ajar dalam pembelajaran bagi peserta didik dalam mencari tahu keberagaman kearifan lokal di Provinsi setempat tepatnya Provinsi Jambi. Selain itu menjadi bahan ajar yang sesuai dengan kebutuhan siswa dan bisa digunakan sebagai sumber belajar mandiri.

## 5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan serta simpulan yang telah diuraikan, modul elektronik berbasis Kearifan lokal Kenduri Sko menggunakan aplikasi *Anyflip* sebagai bahan ajar yang memiliki beberapa kelebihan dan kelemahan. Ada beberapa saran :

1. Peneliti ini menggunakan *Anyflip* di sarankan menggunakan aplikasi lain,
2. Peneliti ini menggunakan kearifan lokal Kenduri Sko di sarankan menggunakan kearifan lokal yang lain,
3. Peneliti ini menggunakan tema 4 subtema 1 pembelajaran 1 di sarankan menggunakan tema dan subtema lain.