

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MATH LEARNING APP* DENGAN  
MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAMS GAMES  
TOURNAMENT* (TGT) UNTUK MENINGKATKAN  
ANTUSIASME BELAJAR SISWA PADA MATERI  
MATRIKS KELAS XI SMA**

**SKRIPSI**



**OLEH:  
NISFI INDRIYANI  
A1C216047**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2022**

**PENGEMBANGAN APLIKASI *MATH LEARNING APP* DENGAN  
MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAMS GAMES*  
*TOURNAMENT* (TGT) UNTUK MENINGKATKAN  
ANTUSIASME BELAJAR SISWA PADA MATERI  
MATRIKS KELAS XI SMA**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Universitas Jambi  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Matematika



**OLEH:  
NISFI INDRIYANI  
A1C216047**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
2022**