

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aunurrahman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Cendrawanto, Susilo. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Kompetensi Dasar Menggunakan Alat Ukur Osiloskop di SMK Bandar Lampung*. Tesis. Bandar Lampung: Program Pascasarjana Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
- Depdiknas. 2008. *Pengembangan Bahan Ajar*. <http://www.scribd.com/doc> diakses pada tanggal 24 Maret 2014.
- Depdiknas. 2015. *Pedoman Pemanfaatan Blog dan Program Pemerataan Mutu Keahlian Guru SMK Melalui Kerjasama dengan Dunia Usaha dan Dunia Industri*. Jakarta. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Ergon, Muammer. 2013. *Analyzing Perceptions of prospective teachers about their media literacy Competencies*. Kastamonu University. Tersedia di <http://infotrac.galegroup.com/itweb> (tanggal 6 Desember 2014).
- Hamalik, Oemar. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hardiani, 2011. *Pengembangan Modul Pembelajaran TIK di SMPN 2 Singaraja untuk Siswa Kelas VII Semester Genap TP 2010/2011*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Jumadi, Ramli. 2013. *Manajemen Praktek Kerja Industri Kompetensi Keahlian Teknik Sepeda Motor SMK Negeri 2 Bandar Lampung*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Kemendiknas. 2013. *Modul Pelatihan Implementasi kurikulum 2013*. Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia. Jakarta: Pendidikan dan Kebudayaan dan Penjamin Mutu Pendidikan.
- Lee & Owens. 2004. *Multimedia Based Instructional Design*. Preiffer: USA.
- Majid, A. (2013). *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mu'adin. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer untuk Mata Pelajaran PKn SMP*. Bandar Lampung: Universitas Lampung.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.

- Nuridin, S. & Adrianto. (2016). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada
- Prastowo, Andi. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Qomario. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Modul Matematika Teorema Phytagoras*. Bandar Lampung. Universitas Lampung.
- Rusman, Kurniawan, Riyana. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sirodjuddin, Ardan. 2008. SMK Lebih Menjanjikan Masa Depan zDibandingkan SMA. (<https://ardansirodjuddin.wordpress.co/tag.smk>) (tanggal akses 7 maret 2015)
- Sudjana, Nana. 2004. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung :Sinar Baru Algensido Offset.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartati, Tri. 2006. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berorientasi pada Program Produktif untuk Siswa Tingkat I Bidang Keahlian Teknik Bangunan*. Tesis. Bandar Lampung: Program Pascasarjana Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung.
- Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara. Sutiarto, Sugeng. 2009. *Scaffolding dalam Pembelajaran Matematika*. Prosiding
- Sutirman, (2013). *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*.Yogyalarta: Graha Ilmu
- Sutikno, Sobri, 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Prospect. Sutirman. 2013. *Media dan Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyatna, Agus. 2011. *Model Pembelajaran PAIKEM*. Bandar Lampung: Unila. Suyono, 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Sekolah Menengah Atas Kelas X Berbasis Teknologi Informasi*. Bandar Lampung: Unila.
- Rusdi. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Rajawali pers