

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan data dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapat pengaruh penggunaan media *game* edukasi *kidlo toddler games* terhadap kemampuan berpikir logis anak usia 4-5 tahun di TK Al-Azhar Kota Jambi . Hal ini bisa dilihat melalui hasil pengujian hipotesis uji t bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $3,342 > 1,717$ dengan interpretasi kuat dengan nilai 1,36 yang berada pada rentang > 1 dengan interpretasi kuat (*Strong effect*).

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan, maka saran dalam penelitian yang diberikan ialah:

1. Bagi anak, dapat mengembangkan kemampuan berpikir logis dengan menggunakan media *game* edukasi *kidlo toddler games* dalam pembelajaran.
2. Bagi guru, masukan bagi guru untuk menambah wawasan dan ilmu pengetahuan tentang media pembelajaran yang mampu meningkatkan kemampuan anak dalam berpikir logis dengan menggunakan media *game* digital dan menjadi referensi guru dalam melakukan kegiatan menstimulasi kemampuan berpikir logis anak.