

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI “MARU” BERBASIS ANDROID
DENGAN BANTUAN *SOFTWARE CONSTRUCT 2* PADA MATERI
STATISTIKA KELAS VIII SMP**

SKRIPSI



**OLEH
ROO'IDAHTUL HIKMAH
A1C218021**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
DESEMBER 2022**

**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI “MARU” BERBASIS ANDROID
DENGAN BANTUAN *SOFTWARE CONSTRUCT 2* PADA MATERI
STATISTIKA KELAS VIII SMP**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



**OLEH
ROO'IDAHTUL HIKMAH
A1C218021**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
DESEMBER 2022**