

Pengembangan Media Pembelajaran Ppkn Kelas Xi Menggunakan *Articulate Storyline* di Madrasah Aliyah Muhammadiyah Tanjung Bonai

Ira Septianti¹, Dr. Drs. Akmal Sutja, M.Pd², Heri Usmento, M.Pd³

iraseptiantyy@gmail.com¹,
akmalsutja2020@gmail.com², heriusmento@gmail.com³

Abstrak

Penelitian ini dilaksanakan bertujuan untuk 1) mengembangkan media pembelajaran PPKn dengan menggunakan *software Articulate Storyline*, sebagai media pembelajaran untuk siswa kelas XI MAM Tanjung Bonai; 2) mengetahui penilaian dan kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan; 3) serta mengetahui respon siswa dan penilaian guru terhadap media yang dikembangkan. Penelitian pengembangan ini dilakukan menggunakan model pengembangan ADDIE yang meliputi *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Hasil penelitian menunjukkan tingkat kelayakan dari media pembelajaran berbasis android dengan menggunakan *Articulate Storyline* pada mata pelajaran PPKn berdasarkan hasil penilaian dari: 1) validasi ahli media memperoleh nilai dengan persentase 85% termasuk dalam kategori “sangat baik”, 2) validasi ahli materi memperoleh nilai dengan persentase 82% termasuk dalam kategori “Baik”, 3) validasi ahli bahasa memperoleh nilai dengan persentase 91,1% dengan kategori “sangat layak”. Uji coba yang dilakukan terhadap siswa mendapatkan respon yang sangat baik dapat dilihat dari persentase skor yang diperoleh 88%. Dengan demikian media pembelajaran berbasis android ini layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Articulate Storyline, Pembelajaran PPKn*

Abstract

This research was carried out with the aim of 1) developing Civic Education learning media using *Articulate Storyline* software, as a learning medium for class XI students of MAM Tanjung Bonai; 2) knowing the assessment and feasibility of the developed learning media; 3) as well as knowing the student's response and teacher's assessment of the developed media. This development research was carried out using the ADDIE development model which includes *Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*. The results showed the feasibility level of android-based learning media using *Articulate Storyline* in PPKn subjects based on the results of the assessment of: 1) media expert validation obtained a score with a percentage of 85% included in the "very good" category, 2) material expert validation obtained a score of 85% the percentage of 82% is included in the "good" category, 3) the linguist validation scores a score of 91.1% in the "very decent" category. The trials conducted on students got a very good response which can be seen from the percentage score obtained by 88%. Thus this Android-based learning media is suitable for use as a learning medium.

Keywords: *Learning Media, Articulate Storyline, Civics Learning*