

DAFTAR RUJUKAN

- Ahmad, R., & Sudjana, N. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Amri. Sofan. Rohman, M. 2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka Karya.
- Arif S. Sadiman, dkk. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ariani, Niken. Dan Haryanto, Dani. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi pustaka.
- Arikunto, S. 2000. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bukhori, I., & Rohma, F, H. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3*. Ecoducation: Economic and Education Journal, (2), 169-182.
- Cahyadi, Ani. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Daryanto. 2011. *Ilmu Komunikasi*. Bandung: Percetakan Satu Nusa.
- Depdiknas. 2006. *Permendiknas No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. 2017. *Undang-Undang RI No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Citra Umbara.
- Djaali. 2008. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fadjarajani, S. 2020. *Media Pembelajaran Transformatif*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Fikri, H dan Madona, A. S. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudera Biru.

- Gumanti, T. A., Yunidar, & Syahrudin. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Husniyatus Salamah Zainiyati. 2017). *Pengembangann Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jakarta: Kencana.
- Indasah, S. 2021. *Pengembangan Media Articulate Storyline pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup kelas X SMA*. Jurnal Pendidikan Biologi. Blitar: Universitas Islam Blitar.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA
- Jannah, M. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Media Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam: Studi dikelas X SMAN 1 Kragilan Kabupaten Serang*. Banten: Universitas Islam Negeri Bnaten.
- Khanifatul. 2013. *Pembelajaran Inovatif; Strategi Mengelola Kelas Secara Efektif dan Menyenamgkan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Maftuh dan Sapriyah. 2005. *Pembelajaran PKn melalui Konsep*. Jurnal Civicus Implementasi KBK dalam Berbagai Konteks 319-328.
- Nabila, C, H., Sesrita, A., & Suherman, I. 2020. *Development of Learning Media Based on Articulate Storyline*. Indonesian Journal of Applied Research(IJAR), 1 (2), 80-85.
- Purnama, S., & Astro, B, I, G, P. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Software Articulate Storyline pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X di SMK Negeri 2 Probolinggo*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 3 (2), 275-279.
- Purwono, J., Yutmini, S., & Anitah, S. *Penggunaan Media Audio Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, 2 (2), 127-144.
- Rafmana, H., Chotimah, U., Alfiandra. 2018. “*Pengembangan Multimedia Interaktif berbais Articulate Storyline untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Sriwijaya Negara Palembang*”. Jurnal Bhinneka Tunggal Ika, 5 (1).
- Rahayu, M. 2007. *Pendidikan Kewarganegaraan Perjuangan Menghadapi Jati Diri Bangsa*. Depok; PT Grasindo.

- Republik Indonesia. 2016. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 22 tentang Standar Proses Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Rianto. 2020. *Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3*. Cirebon: IAIN Syekh Nurjati, 6 (1).
- Riduan. 2015. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, Nana. 2010. *Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung. Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Suryani, N. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sutrisno. (2018). *Peran Pendidikan Kewarganegaraan dalam Membangun arga Negara Global*. Citizenship Jurnal Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. (6). 42-45.
- Tegeh, I Made. Dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Yogyakarta Graha Ilmu.
- Warsita, Bambang. 2018. *Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka.
- Winarno. 2013. *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Isi, Strategi, dan Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.