

**IMPLEMENTASI MEDIA *GAME BAAMBOOZLE* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA
KELAS FASE F.4 SMA NEGERI 10
KOTA JAMBI**

SKRIPSI



OLEH

GUS MULIADI GULTOM

NIM. A1A219071

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH
JURUSAN PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2023**