

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, I. (2018). *PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM MENINGKATKAN KINERJA PEGAWAI DI SEKOLAH MENENGAH ATAS Indah Amelia*. 2012, 121–125.
- Ardelia Wirastuti, M., Fakhiratunisa, N., Renaissance Al-ars, K., Putri Rahmani, D., Farras Fauzan, M., Lintar Balle, J., Shubhi Maulana, M., Fitria Dewi, M., Febriayanti, T., Ronald Suhada, V., Alif Falah, N., Parasti Mindara, G., & Siskandar, R. (2021). Pembuatan sistem surat bebas komdisma berbasis website di komisi disiplin dan kemahasiswaan SV IPB. *Indonesian Journal of Science*, 2(2), 82–94. <http://journal.pusatsains.com/index.php/jsi>
- Aris, A., Anggara, R., & Zamzami, Z. A. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada PKBM Bhakti Sejahtera. *Cices*, 2(1), 87–98. <https://doi.org/10.33050/cices.v2i1.215>
- Asriyanik. (2022). Implementasi extreme programming pada website skripsi program studi teknik informatika. *JASISFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 3(1), 239–247.
- Badan Pusat Statistik. (2008). *Struktur Organisasi BPS*. Metrokota.Bps.Go.Id. <https://metrokota.bps.go.id/menu/1/informasi-umum.html#masterMenuTab3>
- Bolung, M., Ronald, H., & Tampangela, K. (2017). *Analisa penggunaan metodologi pengembangan perangkat lunak*. 1(1), 1–10.
- Borisenko, K. (2020). *Difference Between Extreme Programming vs Scrum*. <https://jelvix.com/blog/scrum-extreme-programming-difference>
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Choudhari, J., & Suman, U. (2012). Designing RC story for software maintenance and evolution. *Journal of Software*, 7(5), 1103–1108. <https://doi.org/10.4304/jsw.7.5.1103-1108>
- Dahlan, A. (2015). Data Manajemen Dan Teknologi Informasi. *Jurnal Ilmiah DASI*, 16(3), 1–8.
- Elisabet Yunaeti Anggraeni & Irviani Rita. (2017). Pengantar Sistem Informasi. In *Igarss 2017* (Vol. 150, Issue 1).
- Ependi, U. (2018). Implementasi Model Scrum pada Sistem Informasi Seleksi Masuk Mahasiswa Politeknik Pariwisata Palembang. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 49–55. <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/640>
- Febrian, V., Ramadhan, M. R., Faisal, M., & Saifudin, A. (2020). Pengujian pada Aplikasi Penggajian Pegawai dengan menggunakan Metode Blackbox. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), 61. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i1.4340>
- Hadinata, N., & Nasir, M. (2017). Implementasi Metode Scrum Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Study Kasus : Penjualan Sperpart Kendaraan). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(01), 22–27. <https://doi.org/10.36050/betrik.v8i01.62>
- Hadji, S., Taufik, M., & Mulyono, S. (2019). Implementasi Metode Scrum Pada Pengembangan Aplikasi Delivery Order Berbasis Website (Studi Kasus Pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang). *Konferensi Ilmiah Mahasiswa Unissula (Kimu) 2*, 32–43.
- Ibrahim, & Yuridka, F. (2019). Aplikasi Logbook Berbasiskan Pemrograman Php Dan Mysql Pada Metro Link Banjarmasin Di Pt.Indosat Dan Xl. *Al-Jazari Jurnal Ilmiah Teknik Mesin*, 4(1), 13–17. <https://doi.org/10.31602/al-jazari.v4i1.1960>

- Kosasih, Y., & Budi Cahyono, A. (2020). Perancangan Sistem Dalam Pengujian Aplikasi The Point Of Sale (Studi Kasus TPOS PT. JAVASIGNA INTERMEDIA). *Teknik Informatika*, 3(2), 24–30.
- Maspeke, W. M. (2017). *Pengaruh Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Pada Kantor Pelayanan Kekayaan Negara Dan Lelang Manado*. 1(1), 49–55. <http://repository.polimdo.ac.id/id/eprint/168>
- Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi. (2021). Surat Edaran Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara dan Reformasi Birokrasi Nomor 20 Tahun 2021 tentang Implementasi Core Values dan Employer Branding Aparatur Sipil Negara. *Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi*, 1–4.
- Muhammad Irfan Nur, Mustari S. Lamada, M. R. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEGIATAN KEMAHASISWAAN JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER BERBASIS WEB Muhammad. 1, 129–146.
- Prasetya, N. W. A., Abda'u, P. D., Faiz, M. N., & Prabowo, A. S. (2021). Sistem Informasi Logbook Pegawai Politeknik Negeri Cilacap Sebagai Absensi Online Pada Masa Pandemi COVID-19. *INTEK: Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 8–17. <http://jurnal umpwr.ac.id/index.php/intek/article/view/1122>
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android (Case Study: Warkobar Café Cikarang). *Jurnal PETIR*, 11(2), 203–220. <https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.255>
- Prawirosentono, S. (1997). *Kebijakan Kinerja Karyawan*. BPF.
- Pressman, R. S. (2005). *Software Engineering A PRACTITIONER ' S APPROACH (Seventh Ed)*.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Putra, A. D., & Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.145>
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan. *Scrum.Org, November*, 1–17.
- scrum.org. (2020). *The Scrum Framework*. www.scrum.org. <https://www.scrum.org/resources/what-is-scrum>
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. 3, 341–349. <https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3931>
- Shaikh, S., & Abro, S. (2019). Comparison of Traditional and Agile Software Development Methodology: a Short Survey. *International Journal of Software Engineering and Computer Systems*, 5(2), 1–14. <https://doi.org/10.15282/ijsecs.5.2.2019.1.0057>
- Siagian, S. P. (2007). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bumi Aksara.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- Suharno, H. R., Gunantara, N., & Sudarma, M. (2020). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 19(2), 203. <https://doi.org/10.24843/mite.2020.v19i02.p12>
- Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). *Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Sutono. (2007). *Sistem Informasi Manajemen (Keempat)*. Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pengawasan BPKP.

- Syukron, A., & Hasan, N. (2017). Perancangan Sistem Rawat Jalan Berbasis web Pada Puskesmas Winong. *Bianglala Informatika*, 3(1), 28–34.
- Utomo, A. P. (2013). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Parkir Di Universitas Muria Kudus. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 3(1), 17. <https://doi.org/10.24176/simet.v3i1.82>
- Wahyuni, T. (2018). Pengaruh Penerapan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Karyawan Dengan Kemampuan Pengguna Sebagai Variabel Moderasi pada PD. BPR Bank Jombang Kantor Pusat. *Skripsi*, 1–110.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Deepublish.