

DAFTAR PUSTAKA

- Adkha. (2016). *Pengembangan Media video Animasu Pembelajaran Berbasis Powroon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di SD*. Judul Skripsi. Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Semarang
- Aghni. (2018). *Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia Vol. XVI
- Ain dan Ismi. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi pada Materi Bangun Datar Kelas IV Negeri 104 Pekanbaru*. Jurnal Vol 4
- Anggriani. (2021). *Pengembangan Media Video animasi Kartun pada Pembelajaran Tematik Untuk Peserta didik kelas IV Sekolah Dasar Negeri 114 Pekanbaru*. Skripsi Universitas Negeri Riau
- Ariska. (2020): *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Audio Visual Terintegrasi Kearifan Lokal Di Sekolah Dasar*. Jurnal Institut Agama Islam Negeri Palopo Vol 3
- Aslam dan Sunami. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Peserta didik Sekolah Dasar*. Jurnal Universitas Muhammadiyah Prof. Dr Hamka, Indonesia Vol 5.
- Apriansyah, M. R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. Jurnal PenSil, 9(1), 9–18.
<https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Aprizal Lukman, Dwi Kurnia Hayati, Nasrul Hakim. (2019). *Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar*. Jurnal Vol 5
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Bribin. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Animaker Pada materi Ciri-ciri dan Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII*.
- Cahyani, D, F (2021) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V MADRASAH IBTIDIYAH NEGERI 4 MUARO JAMBI*. Skripsi.

- Fifi. N, “*Pengembangan Media Video Animasi Tentang Siklus Hidup Hewan Dengan Metamorphosis Bagi Peserta didik Kelas IV Sekolah Dasar*”. Jurnal Mahapeserta didik Teknologi Pendidikan. Februari 2018
- Fitri Hayati, Neviyarni Neviyarni, Irdamurni Irdamurni. (2021). *Karakteristik Perkembangan Peserta didik Sekolah Dasar*. Jurnal Universitas Negeri Padang Vol 5
- Hayati, F., Neviyarni, N., & Irdamurni, I. (2021). *Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar: Sebuah Kajian Literatur*. Jurnal Pendidikan Tambusai, 5(1), 1809-1815.
- Ilsa, A., Farida, F., & Harun, M. (2021). *Pengembangan video pembelajaran dengan menggunakan aplikasi powerdirector 18 di sekolah dasar*. Jurnal Basicedu, 5(1), 288-300.
- Juniati. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Aplikasi Animaker pada Tema 7 Subtema 1 Kelas 1 Sekolah Dasar*. Skripsi Universitas Jambi
- Khaira. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Jurnal Universitas Negeri Medan
- Khaira, H. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa. 39-44.
- Muhson. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. Jurnal Pendidikan Akuntasi Indonesia, Vol. VIII. No. 2
- Nuramaliah. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah Melalui Sistem Blended Learning Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik*. Proposal penelitian Universitas Negeri Makasar.
- Nurdyansyah and Fahyuni, Eni Fariyatul (2016). *Inovasi Model Pembelajaran Sesuai Kurikulum 2013*. Nizamia Learning Center. cet: 1. Hal 34.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. Jurnal misykat, 3(1), 171-187.
- Permendikbud Nomor 24 Tahun 2016 *Tentang Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Kurikulum 2013* pada Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Puspita, K., Nazar, M., Hanum, L., dan Reza, M. (2017). *Pengembangan E-Modul Praktikum Kimia Dasar Menggunakan Aplikasi Canva Design*. Jurnal IPA & Pembelajaran IPA, 5(2): 151-161.

- Pratama. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Kelas III”Subtema IV Pembelajaran ke 4”*. Skripsi Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Pribadi, Benny A. (2014). *Desain dan pengembangan program pelatihan berbasis kompetensi implementasi model ADDIE*. Jakarta: PRENADA Media Group
- Permendikbud Nomor 57 tahun 2021 Tentang Standar Nasional Pendidikan
- Permendikbudriset No. 16 Tahun 2022 tentang Standar Proses pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah
- Pingge. (2017). *Kearifan Lokal dan Penerapannya di Sekolah*. Jurnal STKIP Weetebula Vol. 1
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 6(1), 9-19.
- Rika, W.A, “*Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Kuliah Logika Dan Algoritma 1*”, Jurnal Bina Insani Ict. Vol 4 No 1 Juni 2017 Hal 83-94
- Rohani dan Karo-karo. (2018). *Manfaat Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Vol. VII, No. 1
- Romadi, Ganda Febri Kurniawan. 2017. *Pembelajaran Sejarah Lokal Berbasis Folklore Untuk Menanamkan Nilai Kearifan Lokal Kepada Siswa*, Jurnal Sejarah dan Budaya, 11. (1): 79-94.
- Rusman, Deni Kurniawan, Cepi Riyana. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikas*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rustini, Ranti Rahmayanti, Dila Dwi Astuti. (2022). *Analisis Pengaruh Aspek Perkembangan Anak Usia Sekolah Dasar Terhadap Efektifitas Pelaksanaan Pengelolaan Kelas*. Jurnal Universitas Pendidikan Indonesia Vol 6
- Sari, B. K. (2017). Desain Pengembangan Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan: Tema “desain pembelajaran di era ASEAN economic community (AEC) untuk Pendidikan Indonesia berkemajuan.”*
- Sari. (2021). *Pengembangan Video Animasi sebagai Media Pembelajaran Tematik*. Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Septiana, Pina dan Suaebah. 2018. “Edukasi Media Kartu Bergambar Berpengaruh Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Anak Dalam Pemilihan Jajanan Sehat Di SD Negeri Pontianak Utara” dalam Pontianak Nutrition Journal. 1(2): 57.
- Sriwahyuni dkk (2016). *PERSEPSI SISWA TERHADAP PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA DI SMA NEGERI SE-KOTA BANDA ACEH*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM) Pendidikan Fisika. Vol. 2 No.1 Januari 2017, 135-140
- Suryaman dan Suryanti. (2022). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Plotagon dan Capcut Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Peserta didik Kelas II Sekolah Dasar*. Skripsi Universitas Islam Raden Rahmat Malang.
- Suriyani. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Terhadap Peningkatan Hasil Belajar pada Tema 7 subtema 1 Kelas 4 SD Inpres Nang Naf*. Skripsi Universitas Muhammadiyah Mataram
- Sunandar. (2020). *Penggunaan Media Video Animasi dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas VIII di SMP Qur'an Nurul Huda Pesawaran*. Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Sukma. (2020). *Pengembangan Media Diorama Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik Materi Lingkungan Kelas I SDN 104*. Skripsi IAIN Palopo.
- Ummu, H. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Powe Directore pada Materi Luas Segitiga*. Jurnal UIN Sayyid Ali Rahmatullah Vol. 3
- Yoningsih. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual dengan Tema Makanan Tradisional Bermuatan Nilai Humarnis Untuk Pembelajaran Teks Prosedur dan Teks Deskripsi*. Skripsi Universitas Negeri Semarang.
- Yulia, Anis (2021) *Pengembangan media pembelajaran berbasis video animasi untuk meningkatkan hasil belajar pada materi bilangan bulat siswa Kelas VI di SD Islam Almaarif 01 Singosari*. Undergraduate thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.