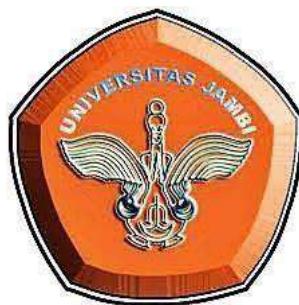


**PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM
BASED LEARNING DAN PROJECT BASED LEARNING*
TERINTEGRASI STEAM MENINGKATKAN
KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH
MATEMATIS DITINJAU DARI
KREATIVITAS BELAJAR
SISWA**



OLEH:
Annisa Aprilia
NIM. P2A921008

**PROGRAM STUDI MAGISTER PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2023**