

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan dari Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Disertai *Quiz* HOTS Berbantuan *Smart Apps Creator* Materi Keanekaragaman Hayati Kelas X SMA, didapatkan simpulan yaitu, sebagai berikut:

1. Penelitian pengembangan media yang menghasilkan produk berupa multimedia interaktif berbasis *android* disertai kuis HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi dapat diakses dengan mengunduh media melalui *google form* pada *smartphone*.
2. Penilaian hasil validasi oleh validator ahli materi dan ahli media yang dilakukan sebanyak masing-masing dua kali terhadap produk yang dikembangkan mencapai kategori “Sangat Baik” dengan hasil akhir yang diberikan ahli materi sebesar 97,54% dan ahli media sebesar 97,89%.
3. Penggunaan hasil produk berupa multimedia interaktif berbasis *android* disertai kuis HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi oleh guru bidang studi biologi dan siswa mendapatkan nilai persepsi dengan kategori “Sangat Baik” dengan perolehan nilai persepsi yang diberikan oleh guru sebesar 96,88%, hasil persepsi siswa kelompok kecil sebesar 92,27% dan hasil persepsi siswa kelompok besar 89,84%.
4. Penggunaan multimedia interaktif berbasis *android* disertai kuis HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk

aplikasi dalam pembelajaran biologi efektif dalam meningkatkan hasil belajar kognitif siswa.

## **5.2 Implikasi**

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan pada produk media pembelajaran berupa multimedia interaktif berbasis *android* disertai quiz HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi dapat digunakan dan dimanfaatkan karena telah melalui tahapan validasi oleh ahli materi dan ahli media.
2. Berdasarkan hasil pengembangan berupa multimedia interaktif berbasis *android* disertai quiz HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi yang dihasilkan mampu menambah inovasi terhadap media pembelajaran yang lebih bervariasi bagi proses pembelajaran bagi guru dan siswa.
3. Berdasarkan hasil pengembangan berupa multimedia interaktif berbasis *android* disertai quiz HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi mampu membantu siswa untuk meningkatkan hasil belajar siswa dan dengan adanya bantuan teknologi penggunaan menjadi lebih efektif dan efisien sehingga mendukung adanya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi bagi media pembelajaran.

## **5.3 Saran**

1. Peneliti menyarankan pada guru dan siswa untuk menggunakan multimedia interaktif berbasis *android* disertai quiz HOTS berbantuan *smart apps creator* materi keanekaragaman hayati dalam bentuk aplikasi sebagai salah satu media pembelajaran yang dapat membantu proses pembelajaran yang tidak

memerlukan jaringan internet karena sebagian besar penggunaan media bersifat *offline*.

2. Untuk peneliti selanjutnya disarankan agar dapat mengembangkan multimedia interaktif dengan tahapan penyebaran yang lebih luas dan fitur-fitur yang tersedia lebih bervariasi agar mendapatkan umpan balik dari produk yang dikembangkan pada cakupan yang lebih besar.
3. Untuk peneliti selanjutnya disarankan untuk menganalisis penggunaan *software smart apps creator* (SAC) agar dapat mengembangkan media yang lebih bervariasi dan juga peneliti selanjutnya belajar lebih baik dalam menganalisis setiap langkah dalam mengembangkan media pembelajaran.
4. Untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media dengan menggunakan cakupan materi yang lebih luas dan bersifat kompleks agar media yang dihasilkan dapat membantu proses pembelajaran guru dan siswa, dikarenakan produk yang dihasilkan hanya mencakup materi keanekaragaman hayati yang bersifat umum.