

ABSTRAK

Nabila, 2023. Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Aplikasi *Powtoon* Pada Kelas 3 Sekolah Dasar Tema 7 Subtema 3 Perkembangan Teknologi Komunikasi. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Jurusan Anak Usia Dini dan Dasar, Universitas Jambi, Pembimbing: (1) Drs. Faizal Chan, S.Pd., M.Si (II) Suci Hayati, S.Pd., M.Pd

Kata Kunci: Pengembangan, Video Animasi, *Powtoon*

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mengembangkan media video animasi pada kelas III Sekolah Dasar. (2) untuk mengetahui tingkat validitas media video animasi di kelas II Sekolah Dasar. (3) untuk mengetahui tingkat kepraktisan media video animasi.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan. Penelitian berupa pengembangan media video animasi menggunakan aplikasi *Powtoon* pada kelas III tema 7 subtema 3 perkembangan teknologi komunikasi. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan DDD-E (*Decide, Design, Develpo, dan Evaluate*). Penelitian ini dilakukan di Sekolah Dasar Negeri 212/IX Sarang Burung. Data penelitian ini diperoleh dari validasi media, materi, dan bahasa. Selain itu data juga diperoleh dari angket respon guru dan peserta didik untuk melihat kepraktisan dan kemenarikan dari media video animasi di Sekolah Dasar.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa uji coba validasi dari penilaian ahli materi tahap ke-1 memperoleh hasil rata-rata skor 3,6 dengan kategori valid. Kemudian pada penilaian ahli materi tahap ke-2 memperoleh hasil rata-rata skor 4,5 dengan kategori sangat valid. Selanjutnya pada penilaian ahli media memperoleh rata-rata skor 4,7 dengan kategori sangat valid. Kemudian pada penilaian ahli bahasa pada tahap ke-1 memperoleh rata-rata skor 4,9 dan tahap kedua dengan rata-rata skor 5,0 dengan kategori sangat valid. Sedangkan hasil kepraktisan yang diperoleh dari angket peserta didik memperoleh rata-rata skor 4,6 dengan kategori sangat valid. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa pengembangan media video animasi menggunakan aplikasi *Powtoon* pada kelas 3 tema 7 subtema 3 perkembangan teknologi komunikasi secara keseluruhan dapat digunakan dalam pembelajaran di sekolah.