

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka diperoleh kesimpulan penelitian yaitu :

1. Rancangan penelitian ini menggunakan sintak model pembelajaran *Creative Problem Solving* yang disesuaikan dengan Langkah-langkah pendekatan STEAM untuk mengukur Kreativitas belajar siswa pada materi Asam Basa.
2. Terdapat pengaruh sangat signifikan pada penerapan Model CPS-STEAM terhadap Kreativitas Belajar siswa pada materi Asam Basa di SMAN 1 Muaro Jambi.
3. Respon siswa terhadap pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan model CPS-STEAM sudah dalam kategori “Sangat Baik”.
4. Pelaksanaan model CPS-STEAM oleh guru pada setiap pertemuan semakin meningkat, sehingga pelaksanaan model oleh guru dapat dikatakan dalam kategori Baik.

1.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat saran yang penulis sampaikan yang dapat dijadikan pertimbangan bagi pembaca maupun pihak-pihak yang berkepentingan:

1. Perlu adanya pengenalan Langkah-langkah model CPS-STEAM kepada siswa terlebih dulu agar siswa nantinya dapat terbiasa mengikuti pembelajaran.

2. Perlu adanya penelitian lebih lanjut dengan melakukan percobaan terkait materi Asam Basa.