

**PENGEMBANGAN MEDIA FILM ANIMASI 3D MATEMATIKA
BERBASIS *ANDROID* DENGAN KONTEKS BUDAYA JAMBI
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN
KONSEP SISWA MATERI BANGUN RUANG
SISI DATAR KELAS VIII SMP**

SKRIPSI



**OLEH
MAHA OKTEGA SYAPRIANI
NIM A1C219043**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2023

**PENGEMBANGAN MEDIA FILM ANIMASI 3D MATEMATIKA
BERBASIS *ANDROID* DENGAN KONTEKS BUDAYA JAMBI
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN
KONSEP SISWA MATERI BANGUN RUANG
SISI DATAR KELAS VIII SMP**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Matematika**



OLEH

MAHA OKTEGA SYAPRIANI

NIM A1C219043

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2023