

ABSTRAK

Oktega Syapriani, Maha. 2023. Pengembangan Media Film Animasi 3D Matematika Berbasis *Android* dengan Konteks Budaya Jambi untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP: Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Dr. Dra. Mujahidawati, M.Si. (II) Drs. Gugun M Simatupang, M.Si.

Kata Kunci : Budaya Jambi, Media Film animasi 3D, Kemampuan Pemahaman Konsep, Pengembangan, Bangun Ruang Sisi Datar

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan dan mendeskripsikan suatu produk hasil penelitian pengembangan berupa media film animasi 3D matematika berbasis *android* dengan konteks budaya Jambi untuk meningkatkan kemampuan pemahaman konsep siswa materi bangun ruang sisi datar kelas VIII SMP. Penelitian ini adalah jenis penelitian pengembangan dengan model pengembangan ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VIII.2 SMP Islam Al-Falah Jambi dengan subjek berjumlah 29 orang siswa.

Media film animasi 3D yang dikembangkan termasuk dalam kriteria valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran. Hasil penilaian tingkat validitas materi oleh tim ahli antara lain 80% (valid). Hasil penilaian tingkat validitas media oleh tim ahli antara lain 82,6% (sangat valid). Hasil persentase tingkat kepraktisan dari uji coba perorangan adalah 92,63% (sangat praktis), sedangkan uji coba kelompok kecil 84,24% (sangat praktis). Hasil persentase tingkat keefektifan adalah 85,22% (sangat efektif) dengan besar *n-gain* yang diperoleh 0,71066 (tinggi) yang menunjukkan bahwa kemampuan pemahaman konsep siswa meningkat.