

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa Lembar Proyek Mahasiswa *Smart Trash Bin* berbasis STEAM dengan model pembelajaran project based learning untuk proyek *Smart Trash Bin* menggunakan model 4 D dengan prosedur pengembangan *Define, Design dan Development*. Produk divalidasi oleh validator yakni validator ahli praktisi, materi dan media dan berdasarkan hasil validasi produk yang telah dikembangkan dapat digunakan sebagai sumber belajar.
2. Hasil yang didapatkan dari persepsi mahasiswa terhadap Lembar Proyek Mahasiswa *Smart Trash Bin* berbasis STEAM dengan model pembelajaran project based learning untuk proyek *Smart Trash Bin* kepada 30 mahasiswa di Universitas Jambi yang telah mempelajari mata kuliah metode eksperimen fisika didapatkan hasil 3,493 dan itu berarti item yang dikembangkan diingat untuk kelas yang sangat baik dan Lembar Proyek Mahasiswa *Smart Trash Bin* berbasis STEAM dengan model pembelajaran project based learning untuk proyek *Smart Trash Bin* layak untuk digunakan. Setelah melalui proses implementasi dan evaluasi, penelitian pengembangan ini menyarankan agar dilakukan proses sosialisasi.

5.2 Implikasi

Temuan studi pengembangan ini memberikan penjelasan teoretis dan praktis berikut ini :

1. Lembar Proyek mahasiswa Smart Trash Bin berbasis STEAM dan model pembelajaran berbasis proyek untuk proyek Smart Trash Bin dapat digunakan secara langsung, yang memiliki implikasi teoretis.
2. Sebagai implikasi praktis, Para dosen dapat mempertimbangkan temuan studi pengembangan ini sebagai bahan ajar untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran di kelas metode eksperimen fisika.

5.3 Saran

Setelah melalui tahapan evaluasi dan implementasi, maka perlu dilakukan tahapan akhir yaitu diseminasi untuk mengetahui keefektifan produk yang dikembangkan dengan menggunakan rekomendasi yang diperoleh dari penelitian pengembangan ini..