

## ABSTRAK

Dwika Putri. Dona. 2023. *Pengaruh Media Permainan Monopoli Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Putra II Kota Jambi*: Skripsi, Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing: (1) Prof. Dr. Drs. Hendra Sofyan, M. Si., (II) Uswatul Hasni, M. Pd.

**Kata Kunci:** Media, Permainan Monopoli, Kemampuan Pemecahan Masalah

Penelitian ini dilatarbelakangi pada hasil pengamatan peneliti pada anak kelompok B1 TK Putra II Kota Jambi, dimana terdapat anak yang kemampuan dalam pemecahan masalah belum optimal. Masih ada anak yang belum bisa memecahkan masalah sederhana yang dihadapinya dan anak mudah menyerah serta belum bisa menyelesaikan kegiatan yang diberi oleh guru secara mandiri.

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh media permainan monopoli terhadap kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun di kelompok B1 TK Putra II Kota Jambi. Penelitian dilakukan di TK Putra II Kota Jambi pada ajaran semester genap 2023.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian eksperimen dengan desain penelitian *one group pretest and posttest design*. Prosedur penelitian dilaksanakan dengan melakukan *pretest*, perlakuan (*treatment*), dan *posttest*. Data penelitian diperoleh melalui observasi. Analisis data menggunakan uji Non-Parametrik yaitu, uji *Wilcoxon*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kemampuan anak dalam memecahkan masalah telah terlihat pada saat bermain monopoli. Dimana ketika mendapat tantangan serta pertanyaan yang membutuhkan suatu penyelesaian anak sudah bisa menemukan solusi dari masalah yang ia hadapi secara mandiri. Serta anak sudah dapat mengambil keputusan dalam melakukan sesuatu.

Berdasarkan analisis data didapatkan nilai rata-rata kemampuan pemecahan masalah anak kelompok B1 TK Putra II Kota Jambi sebelum diberi perlakuan media permainan monopoli (*pretest*) adalah 18,66 dan rata-rata setelah diberi perlakuan (*posttest*) adalah 26,83. Hasil dari uji *Wilcoxon* menunjukkan bahwa nilai signifikansi bernilai 0,002. Artinya nilai  $0,002 < 0,005$  dan hipotesis diterima ( $H_a$  diterima). Berdasarkan olah data tersebut dapat disimpulkan bahwa, kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada kelompok B1 TK Putra II Kota Jambi meningkat dan berarti media permainan monopoli berpengaruh terhadap kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun.