

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai kemampuan pemecahan masalah anak usia 5-6 tahun pada kelompok B1 TK Putra II Kota Jambi melalui media permainan monopoli dapat disimpulkan bahwa, media permainan monopoli tersebut berpengaruh terhadap kemampuan pemecahan masalah pada anak karena, melalui media permainan monopoli dapat melatih kemampuan anak dalam berpikir, memecahkan dan mencari solusi dari sebuah masalah atau kesulitan yang anak alami, belajar mengatur strategi serta mengambil suatu keputusan. Hal ini terbukti dengan adanya peningkatan nilai rata-rata pada saat *pretest* yaitu sebesar 18,66 menjadi 26,83 saat *posttest*. Serta hasil uji hipotesis menggunakan uji *Wilcoxon* mendapat nilai signifikansi $0,002 < 0,05$ yang artinya H_0 ditolak dan H_a diterima.

1.2. Saran

1. Bagi Tenaga Pendidik

Diharapkan dengan adanya hasil penelitian ini dapat menjadi inspirasi bagi tenaga pendidik agar lebih inovatif dalam menggunakan media pembelajaran yang dapat menunjang kemampuan pemecahan masalah pada anak, sehingga anak lebih tertarik dan semangat dalam proses pembelajaran.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan dengan adanya hasil penelitian ini dapat memberikan inspirasi baru bagi peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian lanjutan mengenai kemampuan pemecahan masalah pada anak.

