

ABSTRAK

Sari, Putri Mayang. 2023. ***Pengembangan Media Audiovisual dengan Penerapan Project Based Learning Terintegrasi Entrepreneur Pada Topik Pemanfaatan Limbah Pasar Tradisional sebagai Pakan Cacing Sutera (Tubifex Sp)***: Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing : (I) Prof. Dr. rer. Nat. H. Rayandra Asyhar, M. Si., (II) Muhammad Haris Effendi Hsb, S.Pd., M.Si., Ph.D.

Kata kunci : Audiovisual, *Project Based Learning*, Pemanfaatan Limbah

Media audio visual ialah salah satu media yang dipergunakan dalam pembelajaran yang memadukan penggunaan indra penglihatan dan indra pendengaran dalam satu proses pembelajaran. Media ini mampu mengekspresikan pesan dan informasi dengan menggunakan komunikasi suara dan non verbal yang mengandalkan penglihatan dan pendengaran.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan media audiovisual dengan penerapan PjBL terintegrasi *entrepreneur* (2) Merancang proyek kimia lingkungan dengan penerapan *Project Based Learning* terintegrasi *entrepreneur* pada pemanfaatan limbah pasar tradisional sebagai pakan cacing sutera (*Tubifex Sp*) (3) Mengetahui penilaian ahli dan respon mahasiswa terhadap media audiovisual dengan penerapan *Project Based Learning* terintegrasi *entrepreneur* pada pemanfaatan limbah pasar tradisional sebagai pakan cacing sutera (*tubifex sp*) (4) Mengetahui peningkatan pemahaman calon pendidik terhadap model *Project based learning* setelah menggunakan media audiovisual berbasis *entrepreneur* pada pemanfaatan limbah pasar tradisional sebagai pakan cacing sutera (*tubifex sp*).

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan *Research and Development* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Instrumen yang digunakan adalah wawancara, survei, lembar validasi ahli media, lembar validasi ahli materi, *pretest* dan *posttest*. Hasil pengembangan kemudian divalidasi oleh ahli media dan ahli materi serta di uji cobakan pada calon pendidik. Teknik analisis data yang digunakan yaitu analisis data kualitatif berupa komentar dan saran serta data kuantitatif berupa skala likert, klasifikasi respon kelayakan, dan rata rata nilai N-Gain *pretest posttest*. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode wawancara, angket, dan soal *pretest posttest*.

Hasil dari respon kelompok kecil diperoleh skor 94,83% dengan kategori “Sangat Baik”. Untuk mengetahui efektifitas menggunakan uji N-Gain pada kelompok besar dengan pemberian *pretest* dan *posttest* dan didapatkan nilai 0,71 pada rentang nilai $0,70 < n < 1,00$ dengan kategori “Tinggi”.

Berdasarkan proses pengembangan dan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa media audiovisual dengan penerapan *project based learning* terintegrasi *entrepreneur* pada topik pemanfaatan limbah pasar tradisional sebagai pakan cacing sutera baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran mandiri calon pendidik untuk memahami model pembelajaran *project based learning*.