

BAB V PENUTUP

Kesimpulan

Penelitian dilakukan berdasarkan model pengembangan EDDIE, yang tahapanya dimulai dari analisis kebutuhan, materi, dan teknologi sekolah, bertujuan untuk mengetahui materi, jenis, dan solusi yang potensial. Selanjutnya dirancang media yang memuat konten-konten berdasarkan hasil analisis. Selanjutnya media tersebut dikembangkan berdasarkan saran dan komentar validator ahli media dan ahli materi. Media yang telah direvisi akan direview oleh guru mata pelajaran Biologi dan peserta didik kelas X, hingga media dinyatakan layak.

Berdasarkan skor persentase penilaian oleh ahli media dan materi, guru mata pelajaran, dan peserta didik yang interpretasi dari skor penilaiannya adalah “Sangat Layak”, Sehingga produk berupa *E-Book* yang dirancang oleh peneliti melalui model pengembangan ADDIE telah dinyatakan layak berdasarkan skor penilaian tim pengembang terhadap media. Skor penilaian oleh guru mata pelajaran Biologi pada angket yang skor persentasenya adalah 85%, adapun interpretasi skor ini tergolong pada kategori “Sangat Layak”.

Berdasarkan skor persentase angket uji coba kelompok kecil 92,64%, kemudian uji coba kelompok besar yang skor persentasenya 90,04%. Adapun interpretasi kedua skor persentase pada uji coba kelompok kecil dan besar tergolong pada kategori “Sangat Layak”.

Saran

Pengembangan media *E-Book* berbasis android pada materi Klasifikasi makhluk hidup tidak terlepas dari kekurangan, sehingga penelitian lebih lanjut terhadap efektivitas dari media yang dikembangkan masih sangat perlu dilakukan. Pengembangan *E-Book* yang terintegrasi dengan AI (kecerdasan buatan) akan menjadi sangat menarik dan memiliki potensi yang besar dalam pengembang media pembelajaran yang lebih efektif dan efisien.