

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Olahraga adalah sebagai salah satu aktivitas fisik atau menggunakan *skill* dan fisik yang kompleks oleh seorang yang telah dimotivasi oleh dukungan baik dari luar maupun dalam diri. Olahraga juga merupakan kebutuhan yang penting dalam kehidupan sehari-hari, karena semua orang menginginkan tubuh yang sehat jasmani dan rohani agar dapat melakukan aktifitas setiap hari. Dengan berolahraga dapat membuat tubuh menjadi bugar, sehat dan meningkatkan kinerja otot tubuh. Karena pada dasarnya orang sehat belum tentu bugar dan orang bugar sudah pasti sehat. Olahraga selain menyenangkan juga dilakukan dengan tujuan untuk meningkatkan sebuah prestasi. Julita (2019:392)

Olahraga memberi kesempatan yang sangat ideal untuk menyalurkan tenaga dan jalan yang baik menuju kebahagiaan yang serasi, selaras dan seimbang. Saat ini salah satu bidang yang menjadi fokus pembangunan Indonesia adalah bidang pembinaan prestasi. Karena sampai saat ini olahraga prestasi cukup memberikan sumbangan baik moril maupun material di Negara-negara lain. Prestasi yang gemilang itu sendiri tentunya tidak lepas dari sumbangan anak bangsa yang berkualitas dengan memiliki keahlian, bakat, minat dan pengetahuan sebagai modal dasar, ditambah lagi dengan program latihan dari pemerintah, tentunya mampu mendobrak prestasi Indonesia untuk bersaing dengan Negara-negara lain. Namun demikian yang harus dibedahi adalah program pembinaan olahraga prestasi

dimana diberikan kepada seseorang individu dari usia dini. Bagi seorang pelajar olahraga merupakan ajang untuk bermain guna memperoleh rasa senang serta untuk memperoleh prestasi. Untuk mencapai prestasi yang baik butuh proses yang panjang dan terarah untuk mencapai target.

Renang merupakan salah satu jenis olahraga yang digemari oleh berbagai lapisan masyarakat karena olahraga renang dapat dilakukan oleh anak-anak dan orang dewasa baik itu laki-laki maupun perempuan. Olahraga renang mempunyai tujuan yang bermacam-macam antara lain untuk olahraga pendidikan, olahraga rekreasi, rehabilitasi, dan olahraga prestasi. Prinsip dasar untuk mencetak atlet yang berprestasi, pelatih/ pembina harus mampu meramu program latihan secara sistematis, berencana dan progresif yang bertujuan untuk meningkatkan prestasi yang maksimal. Program latihan tersebut harus disusun dengan teliti dan disajikan secara cermat serta didukung disiplin yang tinggi oleh pelatih maupun atlet. Pelatih dalam memberikan latihan fisik dituntut untuk mengetahui dan memahami komponen kondisi fisik yang harus diprioritaskan dalam penanganannya, karena unsur kondisi fisik sangat menentukan prestasi yang maksimal.

Perlu dibedakan antara gaya kupu-kupu dada (*butterfly breast stroke*) dengan gaya kupu dolphin (sekarang biasa disebut dengan *butterfly stroke* saja). Gaya kupu-kupu dada ialah gaya kupu-kupu yang dilakukan dengan gerakan kaki seperti gaya dada, yang sampai sekarang masih ada yang melakukannya. Gaya ini mulai kenal dalam perlombaan pada tahun 1926, yang dilakukan dalam perlombaan gaya dada oleh olahragawan Jerman, Erich Rademacher. Gaya ini juga dilakukan dalam perlombaan di Amerika Serikat pada tahun 1927, sehingga

menimbulkan protes. Dengan adanya protes tersebut, gaya kupu-kupu dada ini untuk sementara dilupakan hingga akhir tahun 1933, ketika perenang Henry Myers dari *Brooklyn New York* melakukannya pada nomor perlombaan gaya ganti perorangan

Komponen fisik yang diperlukan oleh atlet renang gaya kupu-kupu ialah kekuatan, kelentukan, kecepatan, daya tahan, keseimbangan, dan koordinasi. Diantara komponen kekuatan yang digunakan oleh atlet renang gaya kupu-kupu adalah yang berkaitan dengan kekuatan otot tungkai sebagai dorongan. Kekuatan otot sangat mempengaruhi keberhasilan prestasi renang disamping penguasaan teknik gaya yang benar. Renang gaya kupu-kupu dianggap sebagai gaya lanjutan, artinya para perenang untuk menguasai gaya kupu-kupu harus mampu menguasai gaya yang lain (gaya *crawl* dan atau gaya punggung). Gaya kupu-kupu yang dilakukan oleh para perenang pada saat sekarang ialah gaya kupu-kupu dengan gerakan tungkai meniru lecutan ekor ikan dolphin, sehingga dinamakan pula *The Butterfly Dolphin Kick*.

Klub renang Botia Gemilang Kota Jambi adalah salah satu klub di Kota Jambi yang berdiri sejak 2021 tempat latihan klub Botia Gemilang ini dilakukan di Kolam renang Tepian Ratu di daerah Broni di depan kantor DISPORA Provinsi Jambi. Berdasarkan pengamatan yang dilakukan oleh peneliti di kolam renang Tepian Ratu, pada saat atlet junior melakukan renang gaya kupu-kupu terlihat teknik yang mereka lakukan kurang baik, kemudian ayunan kaki pada renang menjadi ayunan renang gaya dada, pada saat mengambil napas kepala atlet kurang mengangkat diatas permukaan air, setelah latihan selesai pelatih klub renang Botia

Gemilang memberikan video yang diambil dari *youtube* untuk mereka mengingat gerakan pada teknik renang gaya kupu-kupu video yang diberikan kurang menjelaskan cara melakukan teknik renang gaya kupu-kupu kemudian bahasa yang digunakan adalah bahasa *inggris* yang kurang dimengerti oleh siswa penjelasan teknik renang gaya kupu-kupu juga kurang mendetail melainkan hanya secara singkat kemudian tampilan dari video tersebut kurang menarik perhatian siswa.

Dari hal tersebut diatas penulis mencoba untuk melakukan membuat pengembangan video tutorial renang gaya kupu-kupu untuk siswa klub renang Botia Gemilang untuk mengingat gerakan renang gaya kupu-kupu melalui video yang akan dibuat oleh penulis video tersebut meliputi gerakan star, meluncur gerakan tangan, gerakan kaki, cara pernapasan, balikan, dan finis kemudian video dibuat dengan penjelasan secara rinci dari gerakan-gerakan tersebut. Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat video tutorial dengan judul “Pengembangan Video Tutorial Renang Gaya Kupu-kupu Klub Renang Botia Gemilang Kota Jambi”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1. Bagaimana pengembangan video tutorial renang gaya kupu-kupu?
2. Bagaimana tanggapan para ahli materi dan ahli media serta siswa yang melakukan latihan renang gaya kupu-kupu mengenai produk yang disajikan?

### **1.3 Tujuan Pengembangan**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu produk berupa video tutorial yang berguna untuk siswa yang melakukan latihan renang gaya kupu-kupu klub renang Botia Gemilang Kota Jambi.

### **1.4 Spesifikasi Pengembangan**

Adapun spesifikasi dari video tutorial dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Produk video tutorial berisi tentang materi teknik renang gaya kupu-kupu.
2. Produk video tutorial ini akan dimasukkan ke dalam Flashdisk, kaset CD dan dapat disaksikan melalui laptop dan video player.
3. Produk video tutorial ini juga akan diunggah di media sosial/ kanalYoutube.

Video tutorial ini memiliki unsur yang memungkinkan siswa lebih mudah dalam memahami teknik renang gaya kupu-kupu karena isi dalam video tutorial tersebut berisi tentang :

- a) Urutan teknik renang gaya kupu-kupu.
- b) Penjelasan secara rinci teknik renang gaya kupu-kupu.
- c) Tampilan video tutorial dilengkapi dengan infografis yang menarik perhatian, sehingga siswa tertarik dan memahami teknik renang gaya kupu-kupu.

### **1.5 Manfaat Pengembangan**

Manfaat Pengembangan dalam penelitian ini adalah :

## 1. Manfaat Teoritis

- a. Media video tutorial renang gaya kupu-kupu diharapkan dapat diakses dan dimanfaatkan sebagai materi latihan untuk siswa klub renang klub Botia Gemilang Kota Jambi.
- b. Media video tutorial renang gaya kupu-kupu di harapkan sebagai alternatif latihan bagi siswa pada saat dilakukan dirumah dengan acuan untuk mengingat gerakan renang gaya kupu-kupu.

## 2. Manfaat Praktis

- a. Bagi siswa, dengan adanya video tutorial ini akan mempermudah dalam proses latihan sebelum turun ke kolam renang.
- b. Bagi pelatih, dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan materi yang akan di berikan kepada siswa.
- c. Bagi peneliti, produk pengembangan dapat digunakan untuk bahan penelitian lebih lanjut.

### **1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan**

Asumsi penelitian dan pengembangan yang digunakan dalam penelitian pengembangan media video tutorial renang gaya kupu-kupu adalah :

1. Media video tutorial mengikuti alur penelitian dan pengembangan.
2. Video tutorial sebagai materi latihan untuk siswa klub renang Botia Gemilang Kota Jambi.
3. Produk Akhir berupa video tutorial renang gaya kupu-kupu menjelaskan secara detail keseluruhan teknik renang gaya kupu-kupu dari gerakan star, meluncur

gerakan tangan, gerakan kaki, cara pernapasan, balikan, dan finis. Kemudian setelah dalam bentuk video akan di masukkan ke dalam Flashdisk dan CD untuk dapat ditonton langsung oleh siswa serta diunggah di media sosial, kanal youtube agar lebih mudah diakses oleh siswa.

Permasalahan penelitian ini perlu di batasi agar masalah yang dikaji lebih fokus dan tidak terlalu luas, adapun batasan permasalahan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Materi Video tutorial renang gaya kupu-kupu terbatas pada teknik-teknik renang gaya kupu-kupu.
2. Pengembangan dilakukan menyesuaikan kondisi waktu dan biaya yang ada, karena pengembangan yang sempurna membutuhkan waktu dan biaya yang tidak sedikit.

### **1.7 Definisi Istilah**

Definisi istilah dimaksudkan untuk menghindari kesalah pahaman dan perbedaan penafsiran yang berkaitan dengan istilah-istilah dalam judul skripsi. Sesuai dengan judul penelitian yaitu: video tutorial renang gaya kupu-kupu Klub Renang Botia Gemilang Kota Jambi. Maka definisi istilah yang perlu dijelaskan, yaitu :

1. Pengembangan

Pengembangan adalah suatu proses, atas cara perbuatan mengembangkan. Penelitian pengembangan ini merupakan suatu jenis penelitian yang tidak di maksudkan untuk menguji teori, tetapi untuk menghasilkan produk atau

mengembangkan produk.

## 2. Video

Video merupakan rekaman gambar hidup atau program televisi untuk ditayangkan lewat pesawat televisi, atau dengan kata lain video dalam penelitian ini merupakan rekaman teknik renang gaya kupu-kupu kemudian menjelaskan teknik renang gaya kupu-kupu.

## 3. Teknik Renang Gaya Kupu-Kupu

Teknik renang gaya kupu-kupu adalah keterampilan dasar pada renang gaya kupu-kupu yang harus dimiliki setiap atlet renang. Teknik renang gaya kupu-kupu ini juga akan dijadikan sebuah video bentuk latihan dan sebagai referensi untuk latihan renang gaya kupu-kupu adapun teknik renang gaya kupu-kupu dalam video ini diantaranya : start, meluncur gerakan tangan, gerakan kaki, cara pernapasan, balikan, dan finis.