

DAFTAR RUJUKAN

- Alhafidz, M. R., & Haryono, A. (2018). Pengembangan mobile learning berbasis android sebagai media pembelajaran ekonomi. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 11(2), 118-124.
- Arifin, A. N., Aldi, & Reski, F. I. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Genetic Vocabulary Cards Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Sainsmat*, 7(2), 177-184.
- Aripin, I. (2018). Konsep Dan Aplikasi Moblie Learning Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Education*, 3(1), 1-9.
- Arsal, A. F. (2018). *Genetika I*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Makassar.
- Arsiyanti, E., & Widodo, S. (2017). Pengembangan M-LEARNING Berbasis aplikasi android materi sistem saraf mata pelajaran biologi untuk kelas XI Jurusan MIPA Di SMA Negeri 1 Kota Jambi Mojokerto. *Jurnal Teknologi dan Informatika*, 1(1), 1-6.
- Arsiyanti, E., & Widodo, S. (2018). Pengembangan m-learning berbasis aplikasi android materi sistem saraf mata pelajaran biologi untuk kelas xi jurusan mipa di sma negeri 1 kota mojokerto. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(1), 1-6.
- Artadana, I. M., & Savitri, W. D. (2018). *Dasar-Dasar Genetika Mendel Dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Azizah , F. A. (2018). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Aplikasi Android Mata Pelajaran Biologi Pada Siswa Kelas XI. *E-Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*, 7(3), 239-254.
- Azizah, N., & Alberida, H. (2021). Seperti Apa Permasalahan Pembelajaran Biologi pada Siswa SMA? *Journal for Lesson and Learning Studies*, 4(3), 388-395.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daeng, I. T., Mawengkang, N. N., & Kalerasan, E. R. (2017). Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang aktivitas perkuliahan oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado. *E-Jurnal Acta Diurna*, 6(1), 1-15.
- Effendi, Y. (2020). *Buku Ajar Genetika Dasar*. Magelang: Pustaka Rumah C1nta.
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkari Widyaiswara*, 1(4), 104-117.

- Herman, M. A., Candramila, W., & Tenriawaru, A. B. (2021). Penyajian Konsep Metode Ilmiah dalam Pengembangan Majalah Elektronik sebagai Media Pembelajaran Kelas X SMA. *Jurnal Biologi dan Pembelajaran Biologi*, 6(2), 160-173.
- Kurniawan, H. (2017). Media Pembelajaran Mobile Learning Menggunakan Android. *Jurnal Informasi dan Telemika*, 8(1), 46-55.
- Koloay, K., Sompie, S. R., & Paturusi, S. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Fitness Berbasis Android (Studi Kasus : Popeye Gym Suwaan). *E-journal Teknik Informatika*, 1(1), 1-8.
- Kusnadi, D., Nizaar, M., Fujiaturrahman, S., Haifaturrahmah, & Muhdar, S. (2022). Pengembangan Modul Ajar Berbasis Ensiklopedia untuk Menunjang Hasil Belajar Siswa SD. *Seminar Nasional Paedagoria*, 2(1), 142-148.
- Mehdipour, Y., & Zerehkafi, H. (2013). Mobile Learning for Education: Benefits and Challenges. *International Journal of Computational Engineering Research*, 3(6), 93-101.
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal pendidikan dan konseling*, 3, 101-109.
- Nugraheni, N. (2017). Making of audiovisual media making in learning in basic school. *Jurnal Kreatif*, 1(1), 120-126.
- Nurhayati, N., & Wijayanti, R. (2016). *Biologi*. Bandung: Yrama Widya.
- Nurhidayati, & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Android dalam Rancang bangun sistem informasi persebaran indekos diwilayah pancor kabupaten lombok timur. *Jurnal Infromatika dan Teknologi*, 4(1), 51-62.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah, dan Tarbiyah*, 3(1), 171-187.
- Prianbogo, A. A., & Rafida, V. (2022). Pengembangan modul elektronik berbasis android dengan aplikasi kodular pada mobile learning mata pelajaran penataan produk kelas xi bdp smk. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 10(1), 1669-1678.

- Riduwan, & Akdon. (2020). Rumus dan Data dalam aplikasi statistika untuk penelitian (administrasi pendidikan- bisnis- pemerintahan- sosial- kebijakan- ekonomi- hukum- manajemen- kesehatan) Cetakan Ke 7 . Bandung: Alfabeta.
- Rozy, A. F. (2020). Pengembangan media pembelajaran elektronika berbasis 3d pageflip pada mata pelajaran penerapan rangkaian elektronika di smk negeri 1 kediri. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1(1), 1-7.
- Rusmayana, T. (2021). Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Sari, I. W., & Sumuslistiana. (2018). Aplikasi mobile learning berbasis android sebagai media pembelajaran pada materi program linearkelas xi di sma widya dharma surabaya. *Journal of Mathematics Education, Science and Technology*, 3(2), 175-193.
- Setyosari, P. (2016). Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Kuntitatif, Kualitatif Dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Kuantitatif, Kulitatif Dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Sulfiah, Susantini, E., & Faizah, U. (2013). Kelayakan teoritis media slide interaktif berbasis power point pada materi hereditas untuk sma kelas xii. *Jurnal Biologi*, 2(3), 185-187.
- Tenzer, A., Handayani, N., & Daniarsih, A. (2022). Identifikasi miskonsepsi materi sistem reproduksi pada buku teks sma kelas xi di kota malang. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 13(1), 11-23.
- Umar. (2014). Media Pendidikan : Peran dan Fungsinya Dalam Pembelajaran. *Jurnal Tarbiyah*, 11(1), 131-144.
- Yudha, R. I. (2019). Strategi pemanfaatan media pembelajaran dalam mengatasi kesulitan belajar siswa pada mata pelajaranekonomi di sma negeri 3 kota jambi. *Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Kewirausahaan*, 2(2), 232-240
- Zunaidah , F. N., & Amin, M. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Matakuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan Dan Karakter Mahasiswa Universitas nusantara PGRI Kediri. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 2(1), 19-30.