

**DESAIN E-MODUL BERBASIS *CASE BASED LEARNING (CBL)*  
BERBANTUAN *WONDERSHARE QUIZ CREATOR* UNTUK  
MENINGKATKAN LITERASI MATEMATIS SISWA  
PADA MATERI SPLTV**

**SKRIPSI**



**OLEH**

**YUSMA YENTI**

**NIM. A1C219086**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
JULI 2023**

**DESAIN E-MODUL BERBASIS *CASE BASED LEARNING (CBL)*  
BERBANTUAN *WONDERSHARE QUIZ CREATOR* UNTUK  
MENINGKATKAN LITERASI MATEMATIS SISWA  
PADA MATERI SPLTV**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Universitas Jambi**

**Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan**

**Program Sarjana Pendidikan Matematika**



**OLEH**

**YUSMA YENTI**

**NIM. A1C219086**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
JULI 2023**