

ABSTRAK

Berdasarkan hal tersebut maka sekolah dituntut untuk melakukan manajemen pengolahan data absensi yang baik, cepat dan efisien, dengan membuat sebuah Aplikasi Absensi Online Pegawai Berbasis Mobile Android Pada SMK PGRI 2 Kota Jambi. Dimana aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan kedisiplinan pegawai, serta memudahkan pengolahan data absensi pegawai di SMK PGRI 2 Kota Jambi. Penulis menggunakan metode *Waterfall* dalam melakukan pengembangan perangkat lunak ini, dimaksudkan agar semua tahapan pengembangan sistem dapat berjalan secara sistematis dengan rangkaian alur kerja sistem yang jelas dan terukur. Sumber daya dan tahapan pengerjaannya dikumpulkan secara lengkap sehingga dapat mencapai hasil maksimal namun tetap dengan biaya yang lebih sedikit. Model ini lebih mudah dipahami tahapan-tahapannya untuk diterapkan pada proses pengembangan perangkat lunak.