

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, & P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/jcoms/article/view/2955>
- Anardani, S. (2019). *Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Pemodelan UML (Unified Modeling Language) Tools* (E. D. Hapsari (ed.)). UNIPMA Press.
- Arga Kusumah, M. A., Rokhmawati, R. I., & Amalia, F. (2019). Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS). *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4340–4348.
- Astika, R., Syafitri, Y., & Hernando, S. (2020). Sistem Informasi Monitoring Siswa Pada MTS Al-Islamiah Bunut Kabupaten Peswaran. *Jurnal Informasi Dan KOmputer*, 8(1), 70–74.
- Bligård, L. O., & Osvalder, A. L. (2013). Enhanced cognitive walkthrough: Development of the cognitive walkthrough method to better predict, identify, and present usability problems. *Advances in Human-Computer Interaction*, 2013. <https://doi.org/10.1155/2013/931698>
- Darmawan, R. (2013). Pengalaman, Usability, dan Antarmuka Grafis: Sebuah Penelusuran Teoritis. *ITB Journal of Visual Art and Design*, 4(2), 95–102. <https://doi.org/10.5614/itbj.vad.2013.4.2.1>
- Devi, A. S., Wicaksono, S. A., & Rokhmawati, R. I. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Praktik Pengalaman Lapangan (Studi Kasus: Jurusan Sistem Informasi Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(9), 8787–8796. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6266%0Ahttp://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/6266/3013>
- Dewati, C. R., Aknuranda, I., & Putra, W. H. N. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Dengan Pendekatan Berorientasi Objek (Studi Kasus : Dinas Sekretariat Dewan, Pemerintahan Kota Batu). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 5140–5146.
- Dzakwan, M. S., Sunardi, & Yudhana, A. (2020). Monitoring Data Tenaga Pendidik Sekolah Tinggi Kesehatan Mutiara Mahakam Menggunakan Metode Perancangan Object Oriented Analysis & Design. *Jurnal Ilmiah Fakultas Ilmu Komputer*, 9(1), 55–61.
- Elgabry, O. (2017). *OmarElgabry's-Blog*. Retrieved from Medium.Com. <https://medium.com/omarelgabrys-blog/object-oriented-analysis-and-design-introduction-part-1-a93b0ca69d36>
- Ependi, U., Studi, P., Informasi, T., Ilmu, F., Universitas, K., Darma, B., & Akuntansi, K. I. (2018). *Implementasi Metode Ooad Pada Perancangan Kamus Istilah*. 2018(Sentika).
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Wulandari, C. A. (2021). Sistem Informasi Monitoring Siswa Sebagai Media Pengawasan Orang Tua Berbasis Website. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 5(1), 28–37.
- Hasanuddin. (2016). Sistem Informasi Keuangan Dengan Metode Object Oriented Analisis Design. *Jurnal Ilmiah Fakultas Teknik (Technologia)*, 7(2), 89–95.

- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4, 107–116. <https://doi.org/10.1145/358315.358387>
- Hwang, W., & Salvendy, G. (2010). Number of people required for usability evaluation: The 10±2 rule. *Communications of the ACM*, 53(5), 130–133. <https://doi.org/10.1145/1735223.1735255>
- Jacobsen, N. E., & John, B. E. (2000). Two Case Studies in Using Cognitive Walkthrough for Interface Evaluation. *Test*, CMU-CS-00-, 00–132. <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.71.4497>
- Kusuma, A. S., & Putra, I. G. S. E. (2017). Rancang Bangun Sistem Penjadwalan Wawancara Mahasiswa Baru STMIK STIKOM Indonesia. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 11(2), 139. <https://doi.org/10.32815/jitika.v11i2.202>
- Kusuma, W. A., Ghufro, K. M., & Fauzan. (2020). 587-Article Text-2850-1-10-20201012 (1). *Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik*, 3(2), 1–10.
- M Teguh Prihandoyo. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard Untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian Dan Penjualan (Studi Kasus : Ud Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 47. <https://doi.org/10.33365/jtk.v14i1.503>
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.177>
- Mishra, J., & Mohanty, A. (2011). *Software Engineering*. Dorling Kindersley. https://www.google.co.id/books/edition/Software_Engineering/YnGz2ghKF-gC?hl=id&gbpv=0
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistemika. https://www.google.co.id/books/edition/Metode_Analisis_dan_Perancangan_Sistem/SbrPDgAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=analisis+perancangan+sistem+informasi&printsec=frontcover
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML* (A. Pramesta (ed.); pp. 27–28). CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI).
- Pandusarani, G., Brata, A. H., & Jonemaro, E. M. A. (2018). Analisis User Experience Pada Game CS:GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 940–950. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Pane, E. S., & Sarno, R. (2015). Capability Maturity Model Integration (CMMI) for Optimizing Object-Oriented Analysis and Design (OOAD). *Procedia Computer Science*, 72(Cmmi), 40–48. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2015.12.103>
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Raghothaman Srinivasam. <https://doi.org/10.1049/ic:20040411>
- Putri, A. A., Susanto, M. R. N., Azhari, M. A., & Maghfiroh, L. R. (2021). Uji Kegunaan Perangkat Lunak menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *Seminar Nasional Official Statistics*, 2021(1), 918–925.

<https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2021i1.758>

- Putro, H. P., & Wibowo, A. F. (2018). Software verification and validation on object oriented software development using *traceability matrix*. *Proceedings of the 3rd International Conference on Informatics and Computing, ICIC 2018*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/IAC.2018.8780518>
- Rohman, F. (2012). *Kelebihan Kekurangan Model Terstruktur dan Model Berorientasi Objek*. UNIVERSITAS GUNADARMA. <http://ruhtaf12.blogspot.com/2012/01/kelebihan-kekurangan-model-terstruktur.html>
- S, R. A., & Shalahuddin, M. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung.
- Santi, I. H. (2020). *Analisis Perancangan Sistem* (M. Nasrudin (ed.)). PT. Nasya Expanding Management (Penerbit NEM).
- Sari, K. H., Hayuhardika, W., Putra, N., & Purnomo, W. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Online pada Semester Antara Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1033–1041.
- Setiawan, D., Saifulloh, & Kurniawan, I. B. (2019). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi LENTERA Untuk Membentuk" Smart Society "Di Lingkungan Kampus Menggunakan Metode OOAD (Studi Kasus : Universitas PGRI Madiun). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi ...*, 155–159. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1133>
- Sonata, F., & Sari, V. W. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. *Jurnal Komunika : Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika*, 8(1), 22. <https://doi.org/10.31504/komunika.v8i1.1832>
- Suaidah, S., & Sidni, I. (2018). Perancangan Monitoring Prestasi Akademik Dan Aktivitas Siswa Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator (Studi Kasus Sma N 1 Kalirejo). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 62. <https://doi.org/10.33365/jtk.v12i2.154>
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume, XIV*(1), 23–29.
- Wilson, C. (2014). *User Interface Inspection Methods: A User-Centered Design Method*. MK : Morgan Kaufmann.
- Yanti, E. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Perkara Dengan Berorientasi Objek. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 15(2), 94–106. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2021.15.2.1077>
- Yusuf, A. M. (2014). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan* (1st ed.). KENCANA.