

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan implementasi sistem informasi pembelajaran seperti yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. *Metode MADLC* dapat digunakan dalam implementasi rancangan sistem informasi pembelajaran pada SMAN Titian Teras berbasis *mobile*. Dimana didapat hasil sebuah aplikasi *mobile* yang dapat membantu permasalahan masing-masing pengguna yaitu Guru, Pimpinan, Wali Asrama, dan Wali Murid dalam kegiatan pembelajaran pada SMAN Titian Teras. Aplikasi *mobile* yang telah dibangun dapat di unduh melalui *Google Play Store* dengan memasukan keyword “*simobel*” .
2. Sistem Informasi *Monitoring* Pembelajaran pada SMAN Titian Teras berbasis *mobile* telah dilakukan pengujian fungsionalitas sistem menggunakan *black-box testing*. Pada pengujian *blackbox* terdapat 32 butir fungsi yang diuji oleh total 8 orang *tester* yang terdiri dari pimpinan (2 orang), guru (2 orang), wali asrama (2 orang), serta wali murid (2 orang). Hasil pengujian menunjukkan terdapat 32 fungsi yang berjalan dengan baik dan 0 fungsi yang tidak berjalan atau dengan kata lain fungsional sistem 100% berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Pengembangan ke depan sistem informasi *monitoring* pembelajaran berbasis *mobile* perlu dilakukan untuk mengatasi berbagai kekurangan yang masih ada. Keterbatasan waktu dan sumber daya menjadi faktor penting yang mempengaruhi pengembangan tersebut. Berikut adalah saran dan pemikiran penulis untuk pengembangan ke depan:

- a. Sistem informasi *monitoring* pembelajaran berbasis *mobile* harus dioptimalkan agar dapat berfungsi dengan baik pada semua platform, termasuk iOS. Dalam pengembangan selanjutnya, diharapkan dapat fokus untuk meningkatkan fungsi pengunduhan rekapitulasi pada perangkat iOS agar lebih efisien dan responsif. Pengujian secara menyeluruh perlu dilakukan untuk memastikan bahwa fungsi ini berjalan dengan baik dan memberikan pengalaman pengguna yang lancar.
- b. Dilakukan pengujian lain seperti *usability testing* , *performance testing* dan lain sebagainya untuk mengetahui kualitas sistem.