

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
Latar Belakang Masalah	1
Rumusan Masalah	4
Tujuan Pengembangan	4
Batasan Masalah.....	5
Spesifikasi Produk.....	5
Kegunaan Hasil Penelitian	6
Definisi Istilah	7
BAB II KAJIAN TEORI	
Teori Belajar	8
Media Pembelajaran	11
Multimedia Interaktif	19
Software <i>3D Pageflip Professional</i>	20
Tinjauan Materi	28
Penelitian yang Relevan.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	
Model Pengembangan	38
Prosedur Pengembangan	40
Uji Coba Produk.....	47
Jenis Data	48
Istrumen Pengumpulan Data.....	48
Teknik Analisis Data.....	51

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran.....	56
4.2 Analisis Data.....	76
4.3 Pembahasan Produk.....	79
BAB V PENUTUP	
5.1Kesimpulan.....	81
5.2Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN.....	85
RIWAYAT HIDUP.....	128