

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian pengembangan media pembelajaran menggunakan *website google site* dan *wordwall*, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media pembelajaran pembelajaran berbasis *website google site* dan *wordwall* ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdapat beberapa tahapan yaitu analisis (*analyze*), diketahui bahwa terdapat sebesar 57,5% peserta didik lebih menyukai pembelajaran menggunakan media pembelajaran, belajar menggunakan media pembelajaran dapat meningkatkan keaktifan peserta didik dalam belajar. Dan hasil analisis terdapat sebanyak 67,5% atau 27 orang memilih materi sistem reproduksi adalah salah satu materi yang sulit. Perancangan (*design*) media pembelajarn dalam bentuk *flowchart* dan *storyboard*. Pengembangan (*development*) dengan melakukan tahap pembuatan media, validasi produk media pembelajaran, dan uji coba produk. Dan evaluasi (*evaluation*) yang dilakukan evaluasi formatif. Namun dalam pengembangan ini tidak dilakukan tahapan implementasi dalam skala luas, hanya sampai tahap uji coba untuk mengetahui kelayakan produk.
2. Berdasarkan hasil validasi dan penilaian media pembelajaran dinyatakan sangat layak, pada validasi ahli materi mendapatkan persentase sebesar 89% .Validasi aspek media dengan persentase akhir yaitu 90%. Penilaian media pembelajaran juga dilakukan oleh guru bidang studi dan mendapatkan penilaian sangat baik dengan skor persentase 92%.

3. Respon peserta didik terhadap media pembelajaran interaktif dapat diterima dengan baik dalam belajar dilihat dari hasil uji coba kelompok kecil mendapatkan persentase sebesar 87%, uji coba kelompok besar mendapatkan persentase sebesar 86% dengan kategori sangat baik.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *website google site* dan *wordwall*, maka dapat dikemukakan beberapa implikasi sebagai berikut:

1. Produk media pembelajaran yang dihasilkan dapat meningkatkan konsep pemahaman peserta didik pada materi sistem reproduksi.
2. Penggunaan media pembelajaran interaktif menggunakan *google site* dan *wordwall* dapat meningkatkan keaktifan peserta didik dalam pembelajaran karena media dapat diakses dengan mudah dan meningkatkan jiwa kompetisi yang baik antar peserta didik dalam mengerjakan kuis berbentuk *game* edukasi.
3. Hasil penelitian ini dijadikan sebagai wujud penggunaan teknologi pada aspek pendidikan melalui media pembelajaran untuk menyampaikan materi pembelajaran dan kuis melalui *game* yang menarik sehingga dapat meningkatkan keaktifan peserta didik dalam mengikuti pelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media pembelajaran yang telah dilakukan, maka penelitian menyarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Disarankan untuk penelitian selanjutnya mengembangkan media pembelajaran berbasis *website google site* dan *wordwall* dikembangkan lagi pada materi

biologi lainnya yang dilengkapi dengan materi yang lebih terperinci, dilengkapi dengan beberapa fitur tambahan untuk membuat media pembelajaran yang lebih menarik.

2. Untuk penelitian selanjutnya yang melakukan pengembangan dengan model pengembangan ADDIE disarankan dapat melakukan tahap implementasi kepada peserta didik yang bertujuan untuk mengetahui pengaruh media pembelajaran yang telah dikembangkan terhadap peningkatan hasil belajar. Sehingga semua tahapan pengembangan dapat dilakukan dan mendapatkan hasil penelitian yang terbaik.