

***USER EXPERIENCE GAME ARKNIGHTS: SEBUAH
PENERAPAN METODE COGNITIVE WALKTHROUGH***

SKRIPSI



**ANDRI DAVIANO
F1E119098**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS JAMBI**

2023