

ABSTRAK

Madani, Kelvin Adi. 2023. *Pengembangan Media Game Edukasi Matematika Berbasis Android Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMP*. Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam FKIP Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Drs. Husni Sabil, M.Pd. (II) Novferma, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci : Game edukasi, android, motivasi.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi tidak hanya berdampak bagi pola hidup orang dewasa, melainkan juga mempengaruhi semua kalangan termasuk anak-anak sudah fasih dalam menggunakan gadget. Hal ini senada dengan yang dikemukakan oleh Pane dan Najoan (2017, p. 2) bahwa secara umum manfaat yang dapat diperoleh dari *game* edukasi adalah proses pembelajaran menjadi lebih menarik, lebih interaktif, dan dapat meningkatkan minat belajar anak-anak. (Emda, 2018, p. 175). Motivasi sangat penting artinya dalam kegiatan belajar, sebab adanya motivasi mendorong semangat belajar dan sebaliknya kurang adanya motivasi akan melemahkan semangat belajar.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan media *game* edukasi matematika berbasis *android* untuk meningkatkan motivasi siswa sekolah menengah pertama dan untuk mendeskripsikan kualitas media *game* edukasi matematika berbasis *android* untuk meningkatkan motivasi siswa sekolah menengah pertama.

Penelitian ini dilakukan di SMPN 28 Batanghari kelas VIII.1 pada tanggal 13 Maret – 13 April 2023. Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)*.

Tingkat kevalidan dari segi materi adalah 82% (sangat valid) dan tingkat kevalidan dari segi media adalah 77% (valid). Kriteria kepraktisan dilihat dari hasil angket praktikalitas guru dan angket praktikalitas siswa. Tingkat kepraktisan oleh guru adalah 86,4 % (praktis) Dan tingkat kepraktisan oleh siswa adalah 86,13 % (sangat praktis). Kriteria keefektifan dilihat dari angket respon siswa, angket motivasi belajar siswa dan tes hasil belajar. Tingkat keefektifan berdasarkan hasil angket respon siswa adalah 89,81%. Tingkat keefektifan berdasarkan hasil angket motivasi belajar siswa adalah 77% yang berarti motivasi belajar siswa telah meningkat. Dari hasil tes hasil belajar yang dilakukan diperoleh persentase ketuntasan adalah 83,8%.