

**PENGEMBANGAN MODUL DENGAN *AUGMENTED REALITY*
BERBASIS STEAM (*SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING,
ART, AND MATHEMATICS*) UNTUK MENINGKATKAN
MINAT BELAJAR SISWA KELAS VIII SMP PADA
MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR**

SKRIPSI



**OLEH
KHARISMA WULANDARI
NIM A1C219102**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENGETAHUAN
UNIVERSITAS JAMBI**

2023