

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. (2021, Juni). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science, Volume 1, Nomor 1*, Hal 47-57.
- Arfianoris, S. J. (2017, September). Rancang Bangun Aplikasi Keluhan Mahasiswa Berbasis Android. *Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Industri Kreatif & Telematika*, hal 40-44.
- Aziz, I. A. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Kasir Berbasis Website Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Volume 3(2)*, Hal 82-89.
- Bangor, A. P. (2008). An Empirical Evaluation of the System Usability Scale. *International Journal of Human-Computer Interaction*, Hal 574-594.
- Bangor, A. S. (2009). Determining what individual SUS scores mean: adding an adjective rating scale. *Journal of Usability Studies, Volume 4(3)*, Hal 114–123.
- Bolung, M. &. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal ELTIKOM, vol. 1(1)*, Hal 1–10.
- Brooke, J. (1996). SUS : A Retrospective.
- Brooke, J. (2013). SUS -- a quick and dirty usability scale SUS - A quick and dirty.
- Budi, D. S. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan. *Teknika, 5(1)*, Hal 24–31.
- Budi, D. S., Siswa, T. A., & Abijono, H. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan. *Teknika, 5(1)*, Hal 24–31.
- Dianta, I. A., Danang, & Nusril. (2022, Desember). Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Pelanggan Air Bersih Berbasis Android Pada Bumdes Lantongau. *JURNAL ILMIAH KOMPUTER GRAFIS, Vol.15, No.2*, Hal 292-304.
- Dwanoko, Y. S. (2016). Implementasi Software Development Life Cycle (Sdlc). *Jurnal Teknologi, vol. 7(2)*, Hal 83–94.
- F, S. V., Juwita, O., & Dharmawan, T. (2019). ANALISIS USER INTERFACE TERHADAP WEBSITE AKTA ONLINE BANYUWANGI MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION. *Informatics Journal, Vol. 4No. 3*, Hal 103-107.
- Firmansyah, Y., Maulana, R., & Fatin, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENGADUAN WARGA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KELURAHAN SIANTAN TENGAH, PONTIANAK UTARA). *Jurnal Cendikia, Vol. XIX*, Hal 397-402.

- Ganpatrao Sabale, R. (2012). Comparative Study of Prototype Model For Software. *IOSR Journal of*, 02(07), Hal 21–24.
- Hidayat, T. &. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *JUTIS, Vol 7 No 1*, Hal 83-92.
- Jadhav, J. D. (2016). Map Application Using Augmented Reality Technology for Smart Phones. *International Journal of Science and Engineering Applications, Volume 5(8)*, Hal 421–424.
- Juarsyah, I., & Mulyono, H. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Jambi. *MANAJEMEN SISTEM INFORMASI, Vol 6, No.1*, Hal 142-152.
- Mertha, I. M., Satwika, I. P., & Paramitha, A. I. (2021, September). Analisa Usability pada Website Platform Marketplace Edukasi Menggunakan Metode Heuristic Evaluation System Usability Scale. *Jurnal Krisnadana, Volume 1 Nomor 1*, Hal 37-46.
- Nielsen, J. (1994). 10 Usability Heuristics for User Interface Design.
- Nielsen, J. (2012, Januari). 101 Introduction to Usability,.
- Pinto, M. D., Widodo, W., & Rachman, A. (2020, April). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Air Bersih Berbasis Android Dengan Menggunakan Model Prototype. *Journal of Information Technology, vol 5, No 1*, Hal 42-48.
- Pressman, S. R. (2015). Software Engineering. *A Practitioner's Approach, McGraw-Hill Education, New York*.
- Pressman, S. R., & Maxim, R. B. (2015). Software Engineering: A Practitioner's Approach New York. *McGraw-Hill Education*.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan,, Vol 2(2)*, Hal 54 - 61.
- Rahmadina, A., Aknuranda, I., & Wardani, N. H. (2019, Juli). Evaluasi Usability Aplikasi E-TPT Berbasis Mobile Kantor Pelayanan Pajak Pratama Malang Utara dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 7*, Hal 6396-6403.
- Sabandar, V. P., & Santoso, H. B. (2018, Juli). Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing. *TEKNIKA, Volume 7, Nomor 1*, Hal 50-59.

- Salamah, U. &. (2017). Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing. *Information Management for Educators and Professionals, Volume 2(1)*, Hal 35-46.
- Sauro, J. (2011). A practical guide to the System Usability Scale: Background, benchmarks, & best practices. *Presented at the Measuring Usability LLC, Denve*.
- Sudjiman, P. E. (2020). Analisis Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer Dalam Proses Pengambilan Keputusan. *TeIka, vol 8(2)*, 55–66.
- Susanto, R. (2016). Perbandingan model waterfall dan prototyping untuk pengembangan sistem informasi. *Majalah Ilmiah Unikom, 14(1)*.
- Sutabri, T. (2012). Konsep Sistem Informasi. *Yogyakarta : C.V. Andi Offset*.
- Sutono. (2007). Sistem Informasi Manajemen. *Edisi Keempat. Jakarta: Pusat* .
- Wahyudi, R. U. (2016). Sistem Pakar E-Tourism Pada Dinas Pariwisata D.I.Y Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Ilmiah DASI, Volume 17(2)*, Hal 67-75.
- Wang, H.-Y., & Liao, C. &.-H. (2013). What Affects Mobile Application Use? The Roles of Consumption Values. *International Journal of Marketing Studies, Volume 5(2)*, Hal 11-22.